

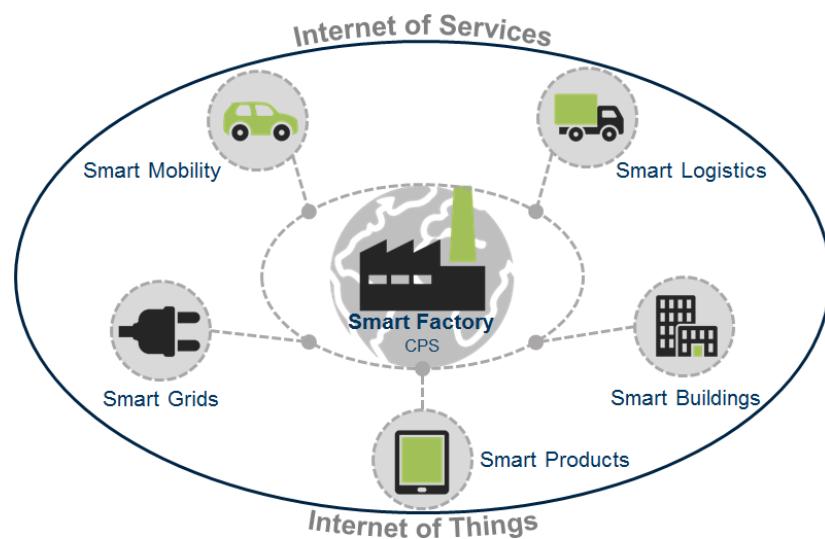


ČATEŽ - 26. 4. 2018.

Razvoj Inovativnog pametnog poduzeća u grafičkoj industriji

Prof. dr.sc. Ivica Veža

Sveučilište u Splitu
Fakultet elektrotehnike, strojarstva i
brodogradnje



Agenda

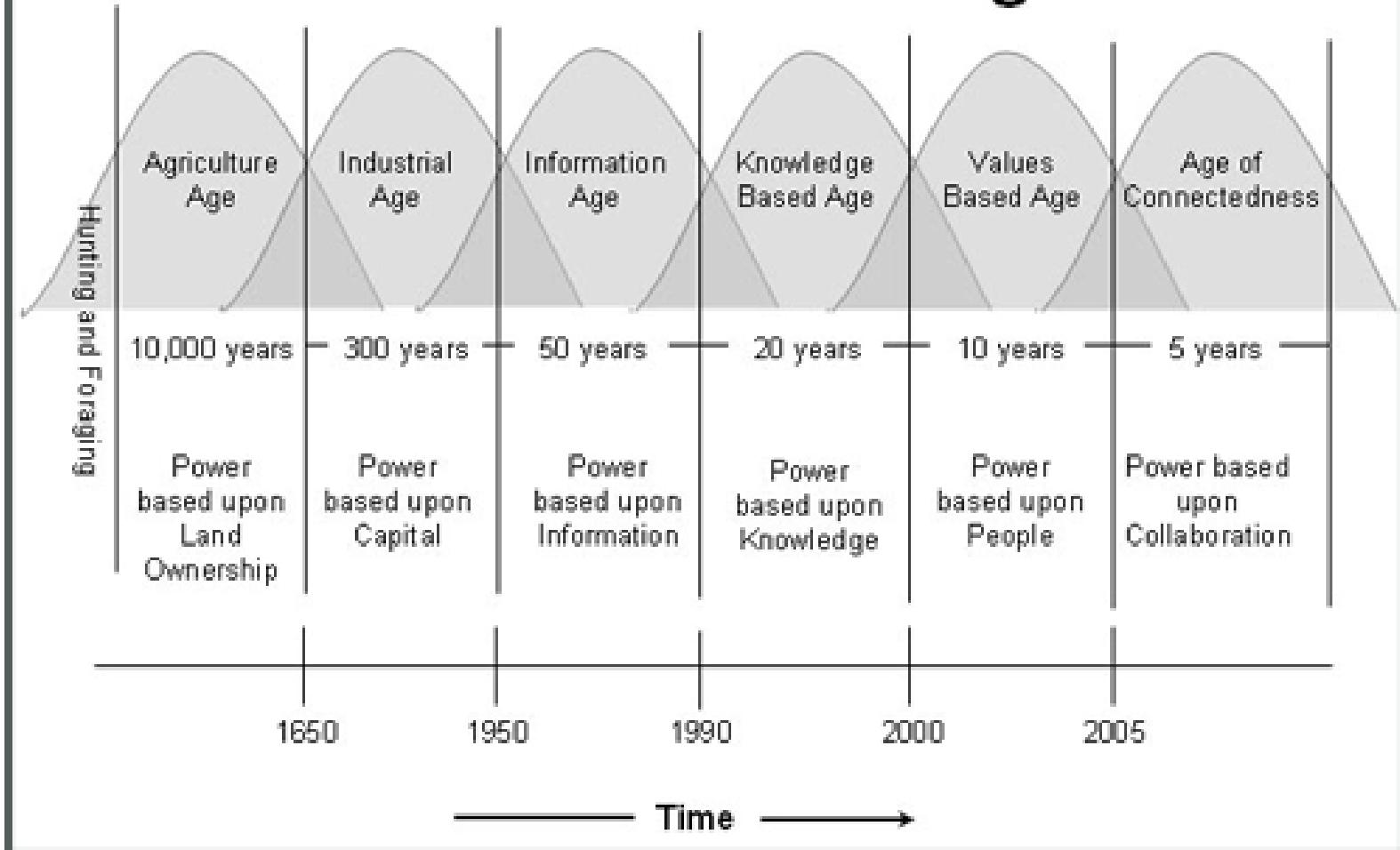


1. Uvod - Osnove Industrije 4.0
2. Industrija 4.0 - Postojeće stanje i praktični primjeri
3. Inovativno pametno poduzeće
4. Put prema Industriji 4.0 grafičke industrije

Kratak životopis

- Red. prof. iz područja Proizvodnog managementa, Proizvodnih sistema, Projektiranje tvornica i Logistike,
- Specijalizacija na Fraunhofer institutima – IPA Stuttgart, IPK Berlin, RTWH Aachen – tri godine
- Gost profesor na Nagoya University, TU Vienna, Malta idr.
- Objavio 8 knjiga, 40 radova u časopisima i preko 180 radova na domaćim i inozemnim simpozijima
- Radio 3 godine u Brodogradilištu Split i direktor razvoja u Jugoplastici Obuća
- Tajnik Odjela strojarstva i brodogradnje HATZ
- Savjetnik Župana Splitsko-dalmatinske županije za gospodarstvo
- Član European Academy of Industrial Management ...

Global Business Paradigms



Izvor: Guillory W. A, Harding C, Guillory D: "The Future Perfect Organization - Driven by Quantum Leadership", 2004

Mega trendovi - pregled



Izvor: Abele & Reinhart, 2011; Credit Suisse, 2009; Credit Suisse, 2010;
Geisberger & Broy, 2012; Z_punkt & BDI, 2011

Sve postaje pametno - smart

Smart telefoni



Smart kuće



Smart automobili



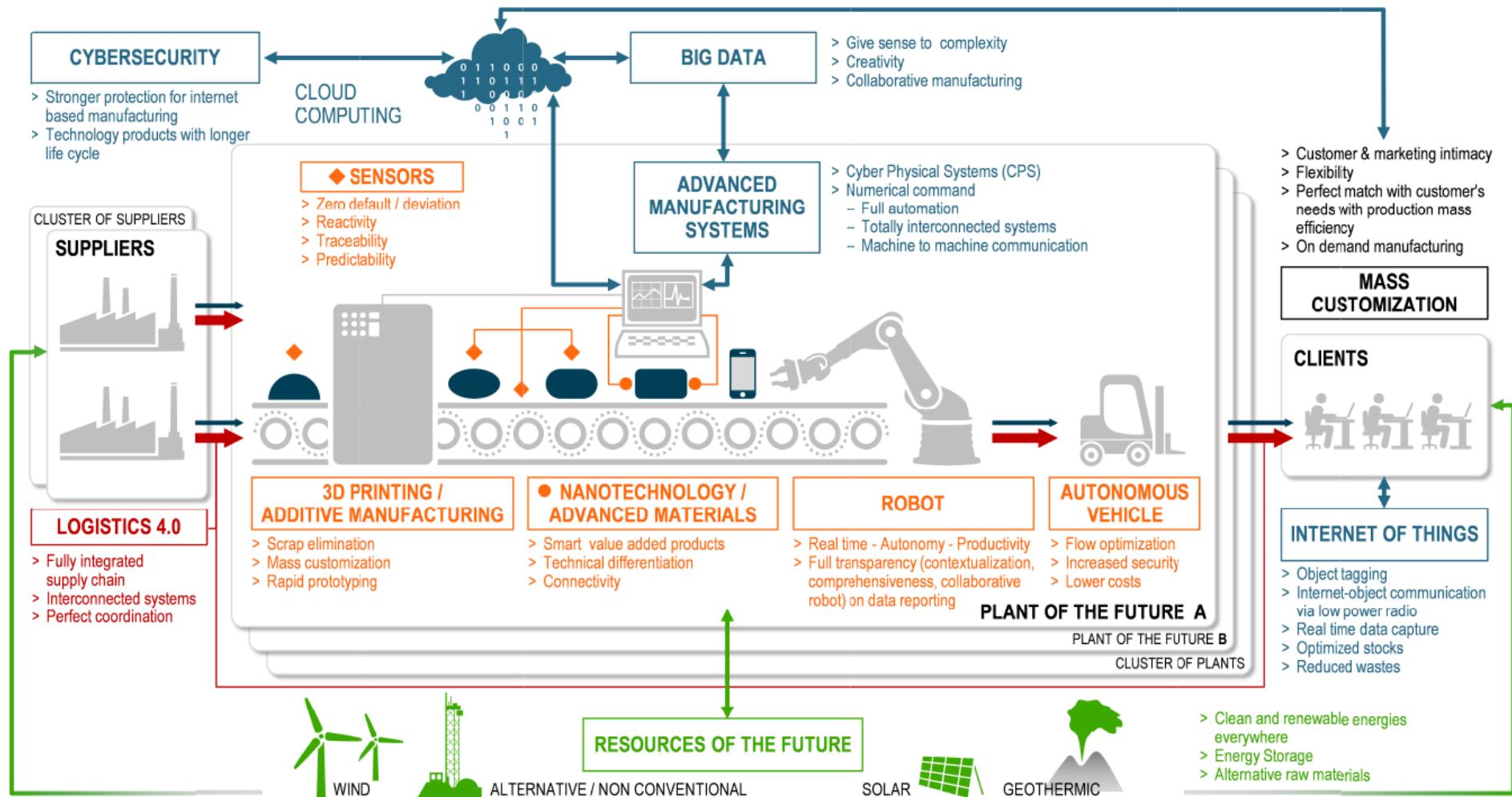
Market
Pull

Smart tvornice



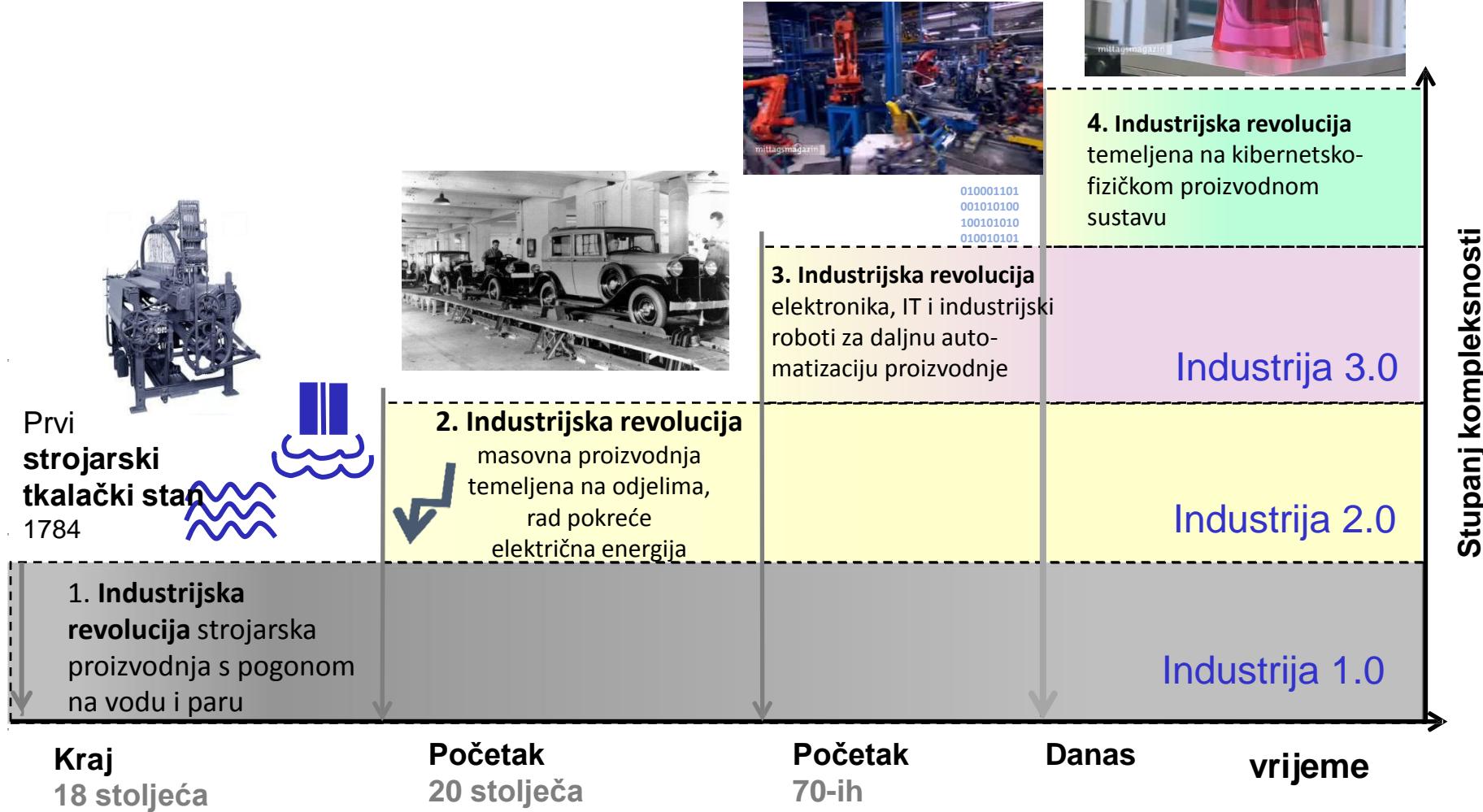
Technology
Push

Pametna tvornica



Od Industrije 1.0 prema Industriji 4.0:

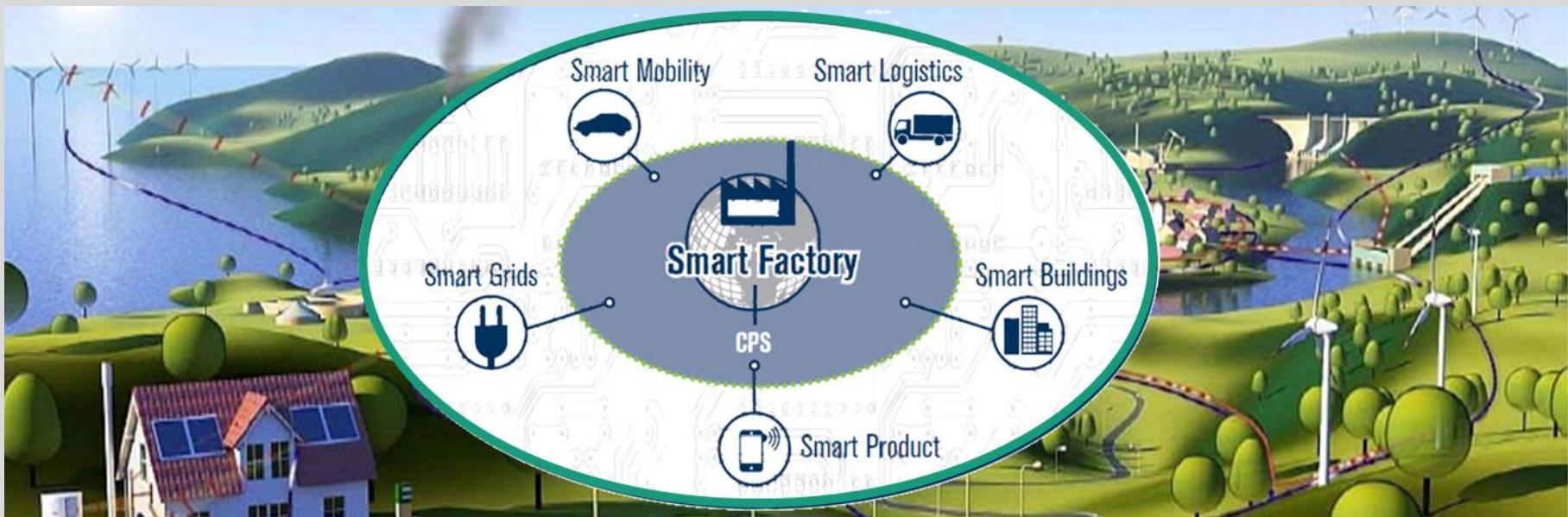
Prema četvrtoj industrijskoj revoluciji



Industrija 4.0 – O čemu se radi?

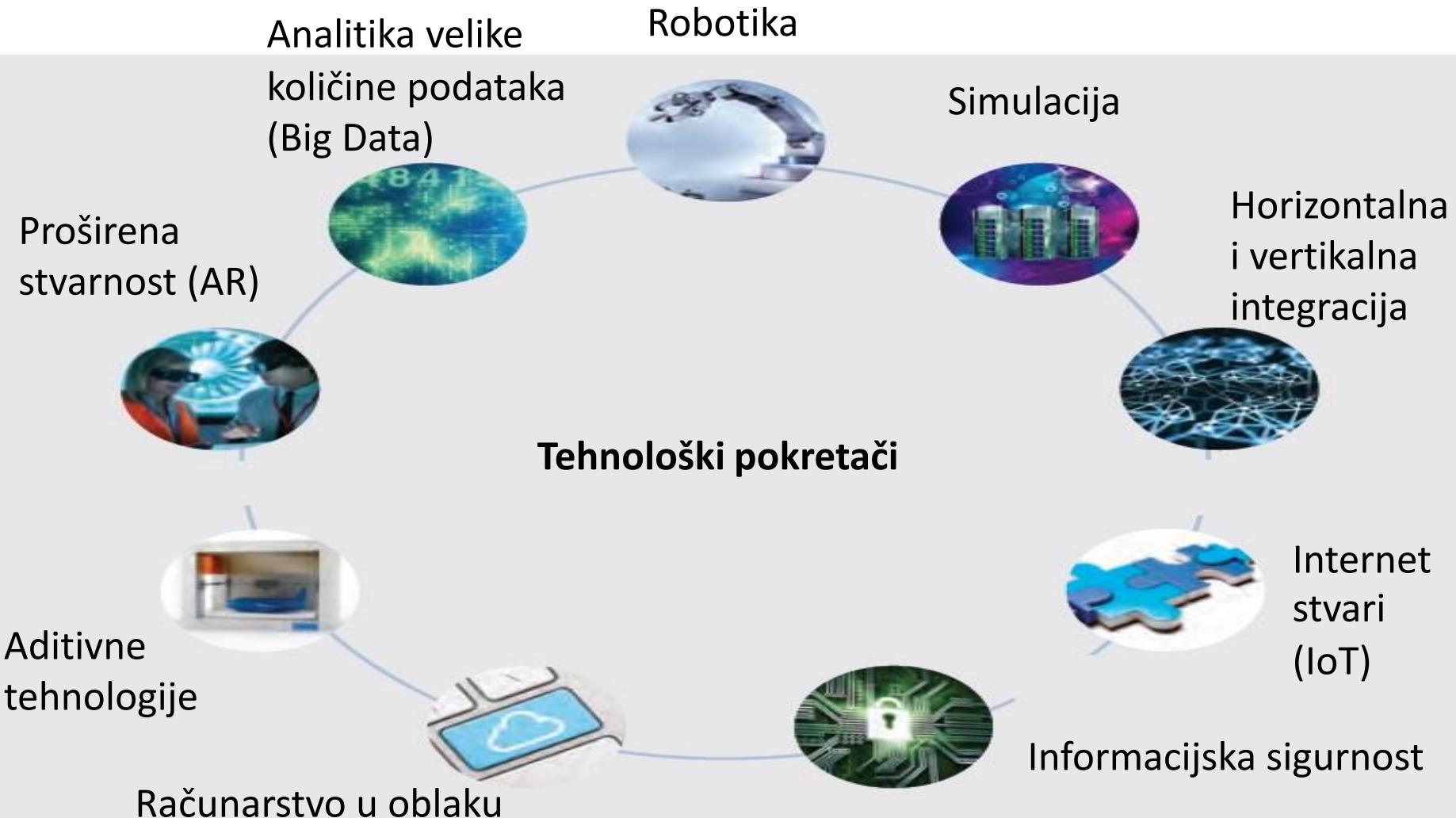
Definicija Industrije 4.0

- "Industrija 4.0" obuhvaća **integraciju suvremenih informacijsko komunikacijskih tehnologija (ICT)** s konvencionalnom fizičkom proizvodnjom i procesima, što omogućuje razvoj novih tržišta i poslovnih modela.
- "Industrija 4.0" je time usmjerena na pitanje **kako ta integracija može pružiti individualnom kupcu korist**, koju je on spremjan platiti.



Industrija 4.0

Tehnološki pokretači



NUMBER OF YEARS IT TOOK FOR EACH PRODUCT TO GAIN 50 MILLION USERS:

Airlines



68yrs

Automobiles



62yrs

Telephone



50yrs

Electricity



46yrs

Credit Card



28yrs

Television



22yrs

ATM



18yrs

Computer



14yrs

Cell Phone



12yrs

Internet



7yrs

iPods



4yrs

Youtube



4yrs

Facebook



3yrs

Twitter



2yrs

Pokémon Go



19 days



When will STEEM break 50 million users?

Vizija

Uber



Najveći svjetsko taksi poduzeće **nema ni jedan taksi**

Facebook



Najveće i najpopularnije svjetsko medijsko poduzeće **ne stvara nikakav sadržaj**

Airbnb



Najveći svjetski pružatelj smještaja **nema ni jednu nekretninu**

Alibaba.com



Najvrednija svjetska trgovačka tvrtka **nema skladišta**

XY

Najveće i najuspješnije svjetsko poduzeće koje osigurava mobilnost **nema ni proizvodna postrojenje niti razvoj proizvoda**

U budućnosti će se kvalitet određivati s povećenim povezivanjem s kupcima, odnosno kroz optimalnu integraciju s njima.

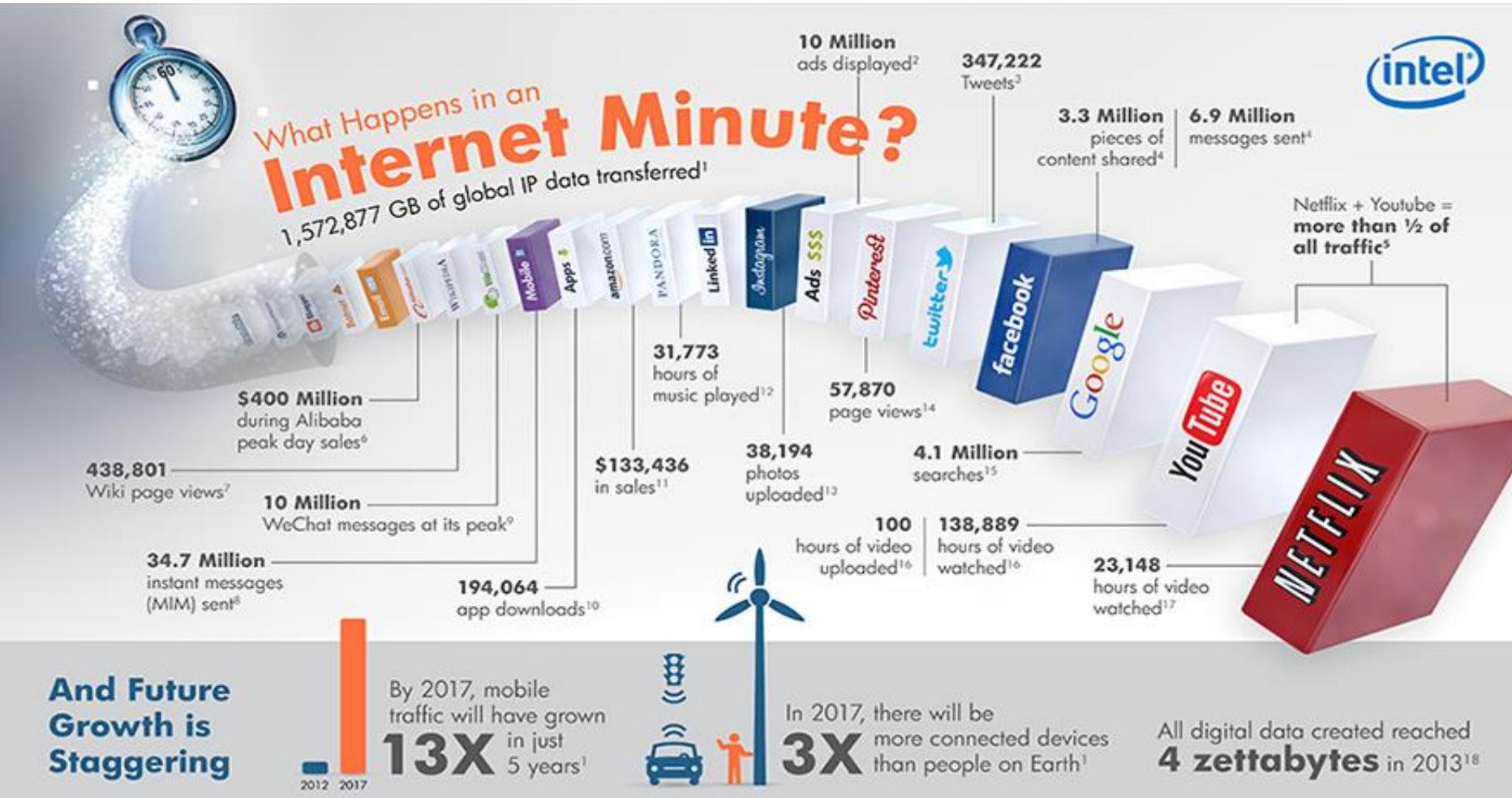
Agenda



1. Uvod - Osnove Industrije 4.0
2. Industrija 4.0 - Postojeće stanje i praktični primjeri
3. Inovativno pametno poduzeće
4. Put prema Industriji 4.0 grafičke industrije

Industrija 4.0 – Povezivanje na razini svijeta

...već se događa



And Future Growth is Staggering

2012 2013

By 2017, mobile traffic will have grown
13X in just 5 years¹



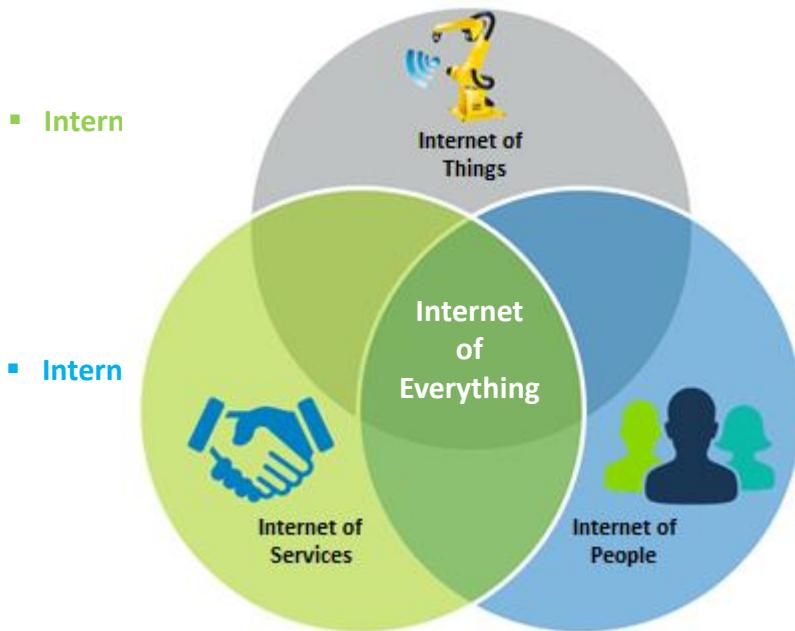
In 2017, there will be
3X more connected devices
than people on Earth¹

All digital data created reached
4 zettabytes in 2013¹⁸

Industrija 4.0

Internet of Everything (IoE)

- Povezivanje **Things, Processes, Data, Services i People** pomoću Interneta
- “Internet of Everything” je “presjek” od:
 - Internet of Things (IoT)



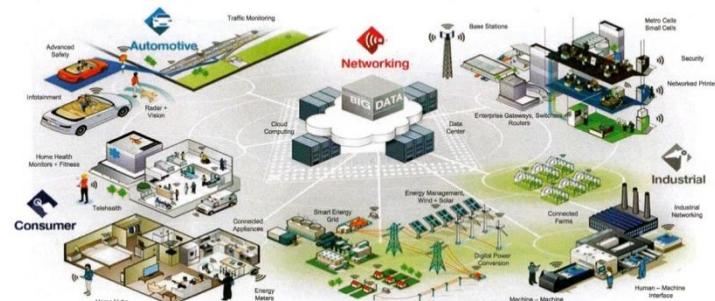
Industrija 4.0

Internet of Everything (IoE)

• Internet of Things (IoT)

- Povezuje objekte i računala na Internetu
- Objekti su npr. strojevi, roboti, senzori, upravljačke jedinice itd.
- **U 2008** Internet je povezivao stvari čiji je broj bio veći od broja ljudi na Zemlji
- **2015 25 milijardi Things & 2020 50 milijardi Things** su povezani na Internet

Povezivanje objekata preko Interneta je osnova za Industry 4.0



• Internet of Services (IoS)

- IoS ide zajedno s konceptom "Cloud Computing"
- Softverske aplikacije kao što su npr. programiranje okoline, baze podataka, administracijski alati, server, kapacitet memorije, računalna snagu, itd
- Dinamičko povezivanje i integracija softverskih aplikacija
- Neizravno korištenje softverskih aplikacija na platformi - usluge u ponudi od dobavljača usluga

Usluga je dostupna na platformi → Slično se kupuje kao i proizvod



• Internet of People (IoP)

- Ljudi će biti povezani na primjereniji i korisniji način jedni s drugima
- Person-to-Person komunikacija preko društvenih medija (Facebook, Twitter, etc.)
- Ljudi definiraju program i proces monitoringa
- Mi ćemo i dalje imati donošenja odluka prema ovlasti
- IoP također uključuje "Smart osobne uređaje": Smart odjeća, Smart satovi, Smart očale, itd.



Ljudi imaju središnju ulogu u "Internet of Everything"

Izvor: <http://www.theregister.co.uk>, <http://www.davranetworks.com>, <http://www.elinext.com>

<http://www.forbes.com>, www.cloudfront.net, <http://growingsocialmedia.com>

Industrija 4.0

Internet of Everything koristi npr. Microsoft HoloLens

- Microsoft HoloLens

- Naočale proširene stvarnosti (Augmented-Reality-Glasses) → Mješanje stvarnosti i fikcije
- Omogućuje korisniku prikaz interaktivnih 3D projekcije kao holograma u neposrednom okruženju
- Upravljanje preko geste, glasa, pokreta glave ili oka



Industrija 4.0

Internet of Everything koristi npr. Microsoft HoloLens



■ Internet of Things

- Očale su izravno povezane s Internetom
- Očale mogu biti povezane s drugim uređajima i s njima komunicirati



■ Internet of Services

- Softvare kao usluga → Pružanje softverskih aplikacija od raznih dobavljača
 - Apps za osobno korištenje (vrijeme, igre, učenje, TV, itd.)
 - Korištenje softvera za posao (CAD, sastanci, upute za montažu, itd.)
- Infrastruktura kao usluga → npr. davanje skladišta u najam
- Interakcija i dinamično povezivanje različitih softverskih aplikacija



■ Internet of People

- Komunikacija čovjek-čovjek (društveni mediji, Skype, etc.)
- Komunikacija čovjek-stroj
- Smart za osobne uređaje (kombinacija HoloLens s npr. Smart satom)



Industrija 4.0

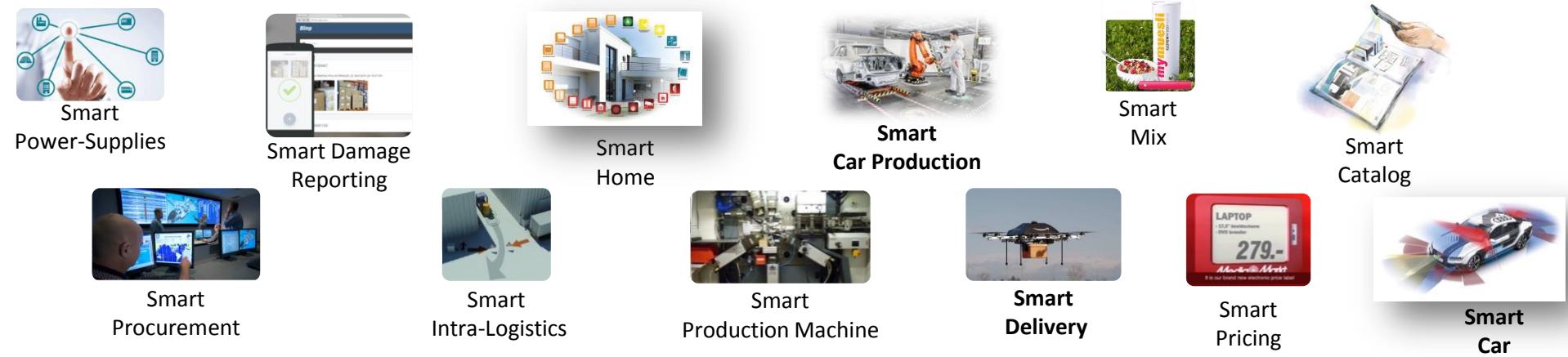
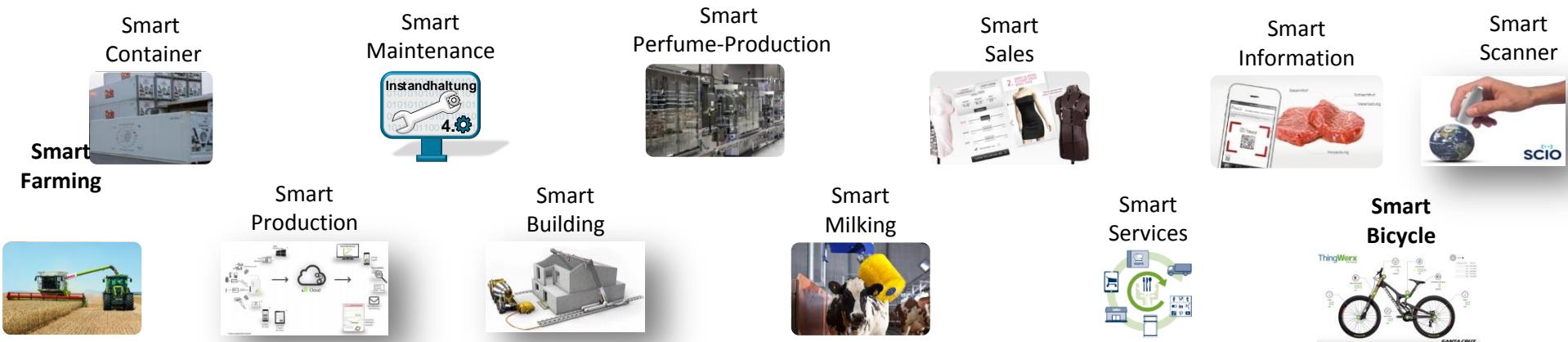
Rezultati i potencijali s the „Internet of Everything“

- The “Internet of Everything” će kreirati gospodarski potencijal od **12,6 bilijuna Euro** od 2013. do 2023.
 - **2,2 bilijuna Euro** – Bolje korištenje postojeće infrastrukture
 - **2,2 bilijuna Euro** – Produktivnost i učinkovitost zaposlenika
 - **2,4 bilijuna Euro** – Poboljšanje lanca vrijednosti i logistike smanjenjem dodatnih gubitaka
 - **3,2 bilijuna Euro** – Povećanje vjernosti kupaca
 - **2,6 bilijuna Euro** – Kraće vrijeme zrelosti proizvoda
- Pokretači za nove poslovne modele
 - Inovativni poslovni modeli su posljedica novih informacijskih tehnologija
 - Poslovni modeli postaju digitalni → **“Tko se ne digitalizira sada ostavlja dodanu vrijednost drugima“**
- Pokretači novih servisnih modela
 - Npr.: Internet servisa, B2B-Web-Shop, bolja komunikacija s kupcima, servis poslje prodaje
→ povećanje zadovoljstva kupaca → veći profit
- Pokretači u području kupaca
 - Npr.: pametni uređaji, pametna kupovina, pametne cijene, pametne kuće

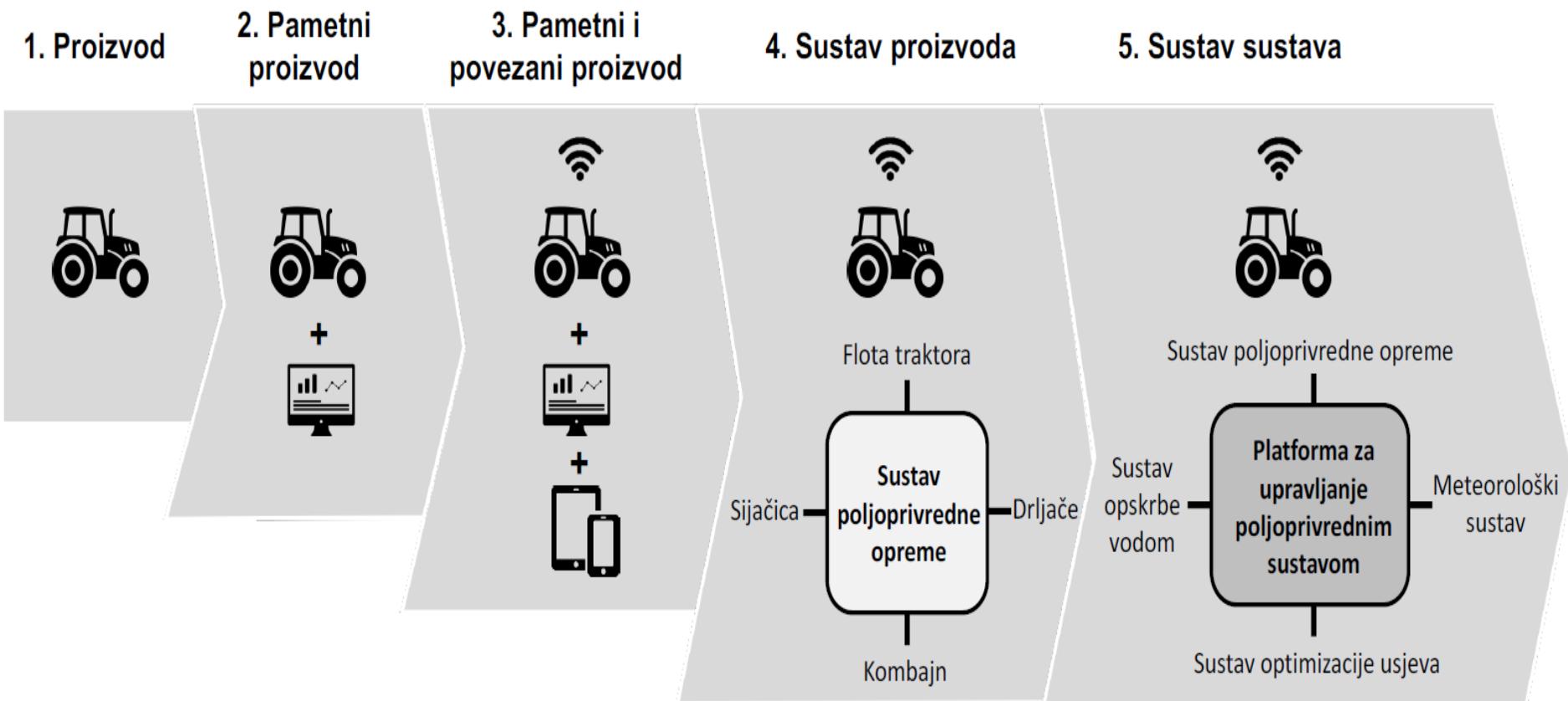
Industrija 4.0 odvija se u svim područjima našeg života - ne samo u tvornicama.

To je pokretač novih poslovnih modela i pokazuje nove potencijale za dodavanje vrijednosti.

Industrija 4.0 | Obuhvaća cijeli lanac vrijednosti



Transformacija proizvoda



Industrija 4.0 – Smart Farming

Automatizirani proces žetve

Pregled:



Opis:

- Machine – to - Machine komunikacija (LTE-Standard - Long Term Evolution)
- Automatsko mjerjenje kontinuiteta punjenja kombajna i kvalitete usjeva
- Samostalna vožnja do istovara žetve
- Sakupljanje podataka preko tableta u kabini vozača
- Automatske preporuke za najbolju strategiju žetve temeljenom na mjeranjima (Big Data)

Koristi/Prednosti:

- Skraćenje vremena istovara žetve (cca. jedan puni kombajn svakih 10 min.)
- Kombajn istovara na traktor samo kada je to potrebno (smanjenje potrebne opreme)
- Optimalna strategija žetve (s obzirom na vrijeme, razine punjenja drugih vozila itd.)

Industrija 4.0 – Smart Car Production

Budućnost proizvodnje automobila

Volkswagen

Pregled:



Opis:

- Tradicionalna proizvodnja automobila koja uključuje montažu stotine identičnih vozila u liniji više ne postoji
- Opcije dostupne kupcima su sada tako velike da svaki automobil postaje unikatan i individualan proizvod
- Digitalizacija svih elemenata proizvodnje je bitna za novo područje u industrijalizaciji → Rezultat je "Internet of Things"
- 3D printer u izradi alata: Prese više ne oblikuju alate na mukotrpni način → Umjesto toga alati mogu biti izrađeni od granulata čelika u 3D printeru
- Kooperacija čovjek-robot: Radnici i roboti će sve više raditi zajedno → Roboti će preuzeti monotone i aktivnosti opasne po zdravlje
- Big Data monitor: Omogućena je brza vizualni obrada podataka od dobavljača

Koristi/Prednosti:

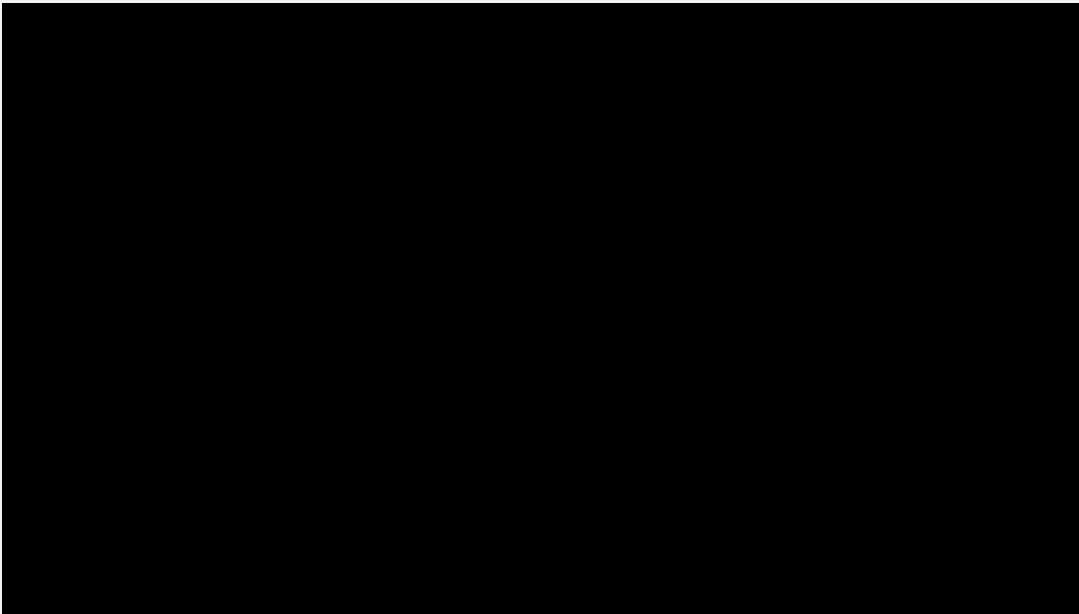
- 3D-printeri stvaraju potpuno nove mogućnosti za dizajn s visokim stupnjem preciznosti, što je do sada bilo nepoznato
- Kooperacija čovjek-stroj doprinosi oblikovanju više ergonomskim radnim mjestima u proizvodnji
- Big Data monitor pokazuje potencijalna uska gbla, najveće potrebe za djelovanjem, te vizualizira informacije u realnom vremenu
- Učinkovita i jeftinija proizvodnja kao i sasvim nove prilike za zaposlenike

Industrija 4.0 – Smart Delivery

Isporuka paketa pomoću civilnih dronova



Pregled:



Opis:

- Projekt "PrimeAir", amazon testira isporuke paketa s malim samostalnim dronovima
- Prvi projektni cilj: isporuka paketa do 2,3 kg unutar radijusa od 16 km – vrijeme isporuke kraće od 30 min
- Težina do 2,3 kg sadrži isporuke od 86% svih dobara isporučenih od amazona
- Dozvola za testiranje dronova unutar civilnog zračnog prostora u SAD je dana u ožujku 2015.
- Njemački DHL testira također isporuku pomoću dronova pod nazivom "PackageCopter"

Koristi/Prednosti:

- Isporuka paketa je povoljna s obzirom na zaštitu okoline i smanjuje buke
- Isporuka na udaljena područja kao što su planine ili otoci, posebno u slučajevima kada se zahtjevahitna dostava (npr. lijekovi)
- Uključivanje kupca u aktivnosti tvrtke, kupac pokreće proces automatske isporuke

Izvor: <http://www.amazon.de/>

Izvor video: <https://www.youtube.com/watch?v=dyT9FgSf1XI>

Industrija 4.0 – Smart Bicycle

Umreženi bicikl

Pregled:

ThingWorx
A PTC Business



ThingWorx PTC®

Opis:

- Bicikl je opremljen sa 7 senzora
- Senzori mjere, na primjer: brzinu, ubrzanje, kut upravljača, visinu sjedišta, silu na pedali, ovjes, itd
- Smartphone vozača šalje podatke proizvođaču
- Podaci se analiziraju i vozač preko smartphone dobiva povratne informacije - u realnom vremenu
- Također je moguće da se izmjerene varijable prezentiraju u aplikacije proširene stvarnosti

Koristi/Prednosti:

- Sve informacije su vozaču dostupne u realnom vremenu
- Podešavanje konfiguracije bicikle prema povratnim informacijama proizvođača (npr. idealna visina sjedišta, ovisno o visini vozača, te konfiguraciji zemljišta)
- Korištenje podataka od proizvođača (optimizacija bicikle)
- Povećanje vjernosti kupca (After-Sales-Services)

Industrija 4.0 – Smart Car

Autonomni automobil

Pregled:



Opis:

- Autonomni automobil (koji sam vozi)
- Do 12 ultrazvučnih senzora skenira blisku okolinu vozila
- Prednji radari detektiraju objekte udaljenosti do 250 metara ispred auta
- Stražnji radarski senzori nadziru promet iza sebe
- Gornja kamera radi zajedno s ultrazvučnim senzorima i prepozna oznaka na cesti, kao i pješake i objekte
- Središnja pomoć vozaču je kontroler zFAS – sakuplja i obrađuje sve podatke u jednu cjelinu
- Automobil lako može manevrirati u garaži ili na uskom parkirnom mjestu (pametni telefon)

Koristi/Prednosti:

- Audi A7 550 milja je samostalno vozio: od Silicon Valley do Las Vegas
- Predajete odgovornost, zajedno sa stresom svakodnevnog prometa, na sustav koji radi savršeno
- Sustav nikad nije umoran, rastresen i nije mu dosadno, te uvijek donosi pravu odluku
- Povećava sigurnost u cestovnom prometu i rješava probleme prometne infrastrukture
- Međusobno povezana vozila osiguravaju promet bez zastoja → izbjegavanje gužve i manji utjecaj na okolinu

Agenda



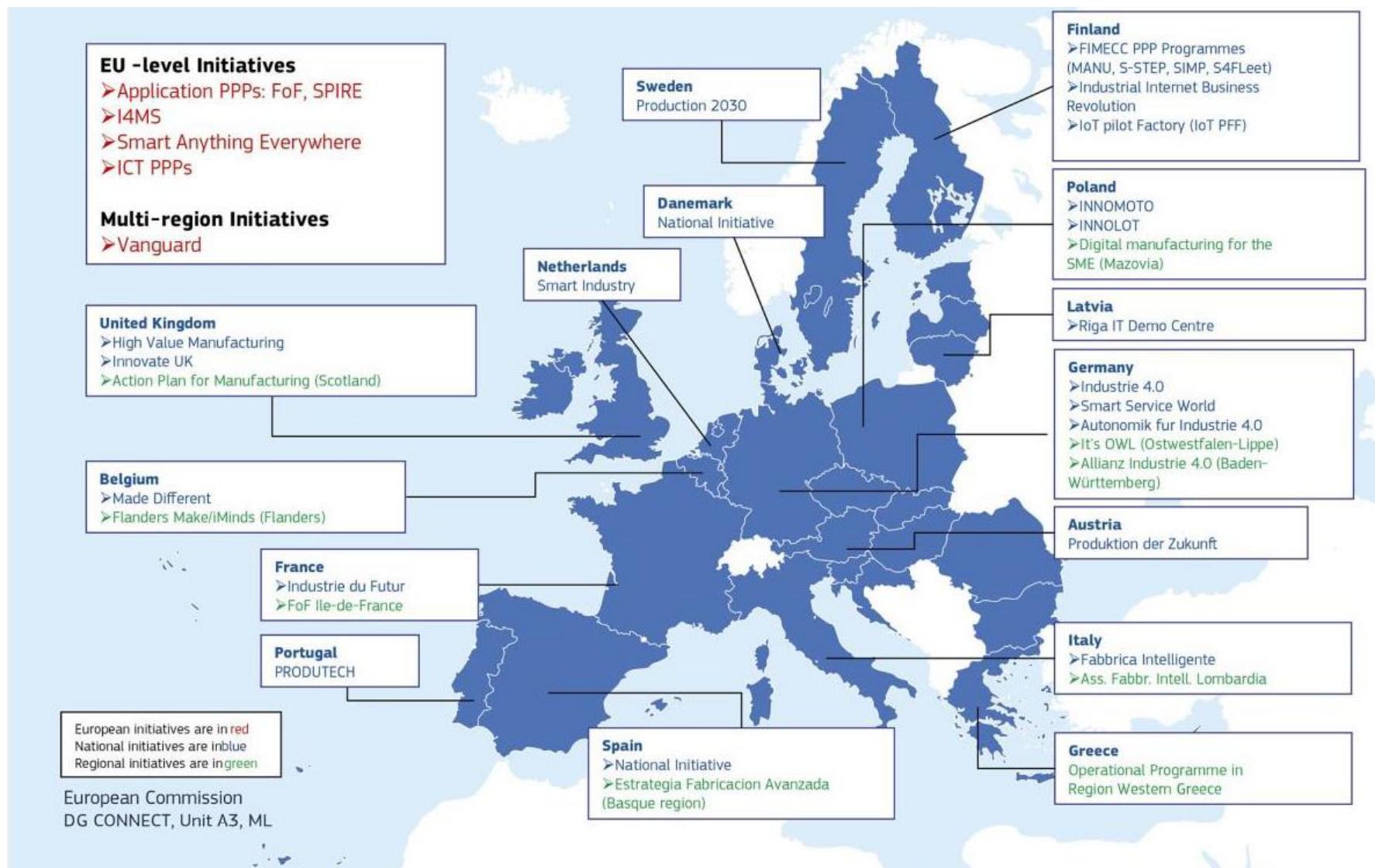
1. Uvod - Osnove Industrije 4.0
2. Industrija 4.0 - Postojeće stanje i praktični primjeri
3. **Inovativno pametno poduzeće**
4. Put prema Industriji 4.0 grafičke industrije

Initiatives around the world are accelerating the 4th industrial revolution



Industrija 4.0

Pregled inicijativa digitalne proizvodnje u Evropi



5 glavnih ciljeva EU za 2020.

Ciljevi

Istraživanje i razvoj



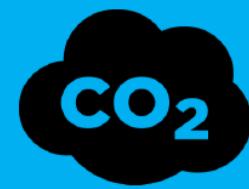
Obrazovanje



Zapošljavanje



Klimatske promjene



Siromaštvo i društvena isključenost



Metrika

Istraživanje i razvoj
(R & D) troškovi (%
BDP) 2015.

% populacije s
najnižom razinom
srednjoškolskog
obrazovanja 2016.

Zaposlenost
(% zaposlenih
od 20-64)
2016.

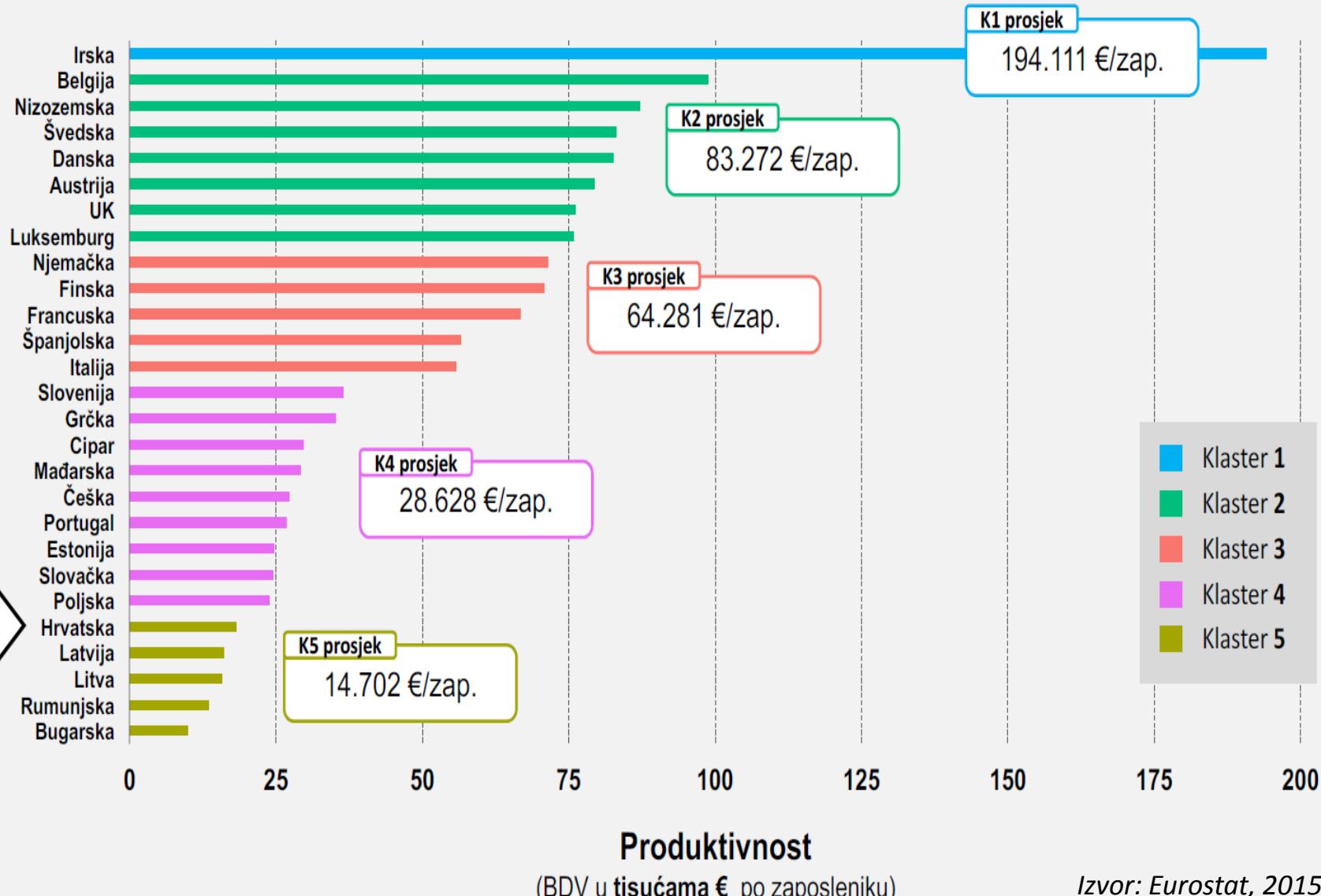
Emisija stakleničkih
plinova (Bazna
godina: 1990. (100%)
2015.

Stanovnici s rizikom
siromaštva i društvene
isključenosti
(tisuća ljudi) 2016.

	EU	HR (2016)	HR (2017)	EU 2020
Istraživanje i razvoj (R & D) troškovi (% BDP) 2015.	2,03	0,79	0,85	3
% populacije s najnižom razinom srednjoškolskog obrazovanja 2016.	10,7	4	2,8	10
Zaposlenost (% zaposlenih od 20-64) 2016.	71,1	59,2	61,4	75
Emisija stakleničkih plinova (Bazna godina: 1990. (100%) 2015.	77,88	69,89	75,38	80
Stanovnici s rizikom siromaštva i društvene isključenosti (tisuća ljudi) 2016.	116 290	1 243	1 159	96 600

Izvor: <http://ec.europa.eu/eurostat>

Produktivnost EU zemalja u prerađivačkoj inustriji

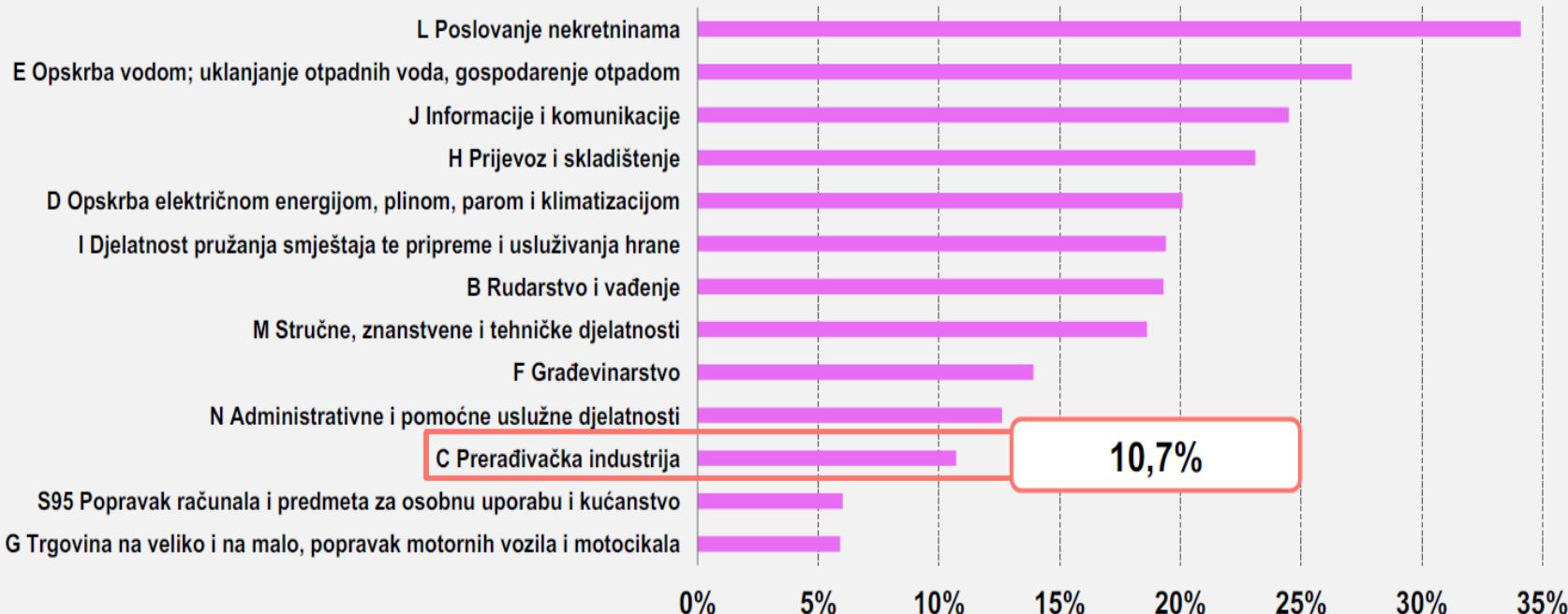


Produktivnosti prerađivačke industrije: Usporedba RH i susjednih zemalja

Pokazatelj	Hrvatska	Slovenija	Mađarska	Austrija
Broj zaposlenih (u tisućama zaposlenih)	254,90	188,70  0,74 x	678,20  2,7 x	621,00  2,4 x
Bruto dodana vrijednost (u milijunima €)	4.646,50	6.888,20  1,5 x	19.811,00  4,3 x	49.257,30  10,6 x
Produktivnost (€ BDV-a po zaposleniku)	18.228,72	36.503,44  2,0x	29.211,15  1,6 x	79.319,32  4,4 x

Izvor: Eurostat, 2015

Pozicija prerađivačke industrije RH prema bruto profitnoj stopi



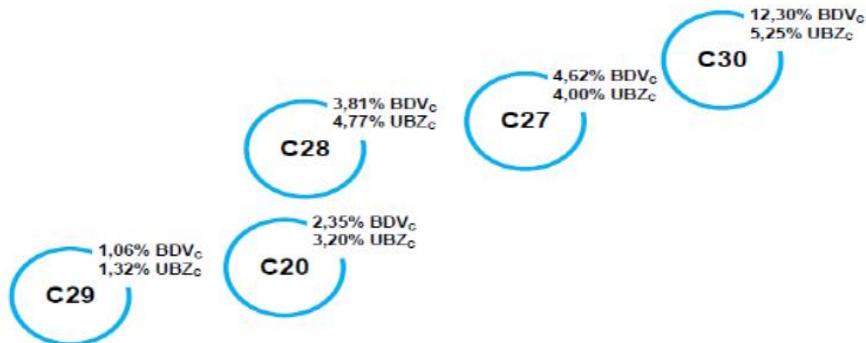
Zaključak:

U usporedbi sa ostalim djelatnostima iz kategorije nefinansijskog poslovnog gospodarstva, prerađivačka industrija trenutno ima veoma nisku operativnu bruto profitnu stopu, što je povezano sa niskom proizvodnjom rada i značajnim udjelom djelatnosti iz prerađivačke industrije koje imaju nisku tehnološku intenzivnost.

Tehnološka intenzivnost industrijskih djelatnosti

$\Sigma=24,14\% \text{ BDV}_C$
 $\Sigma=18,54\% \text{ UBZ}_C$

Srednje visoka TI



$\Sigma=7,83\% \text{ BDV}_C$
 $\Sigma=4,46\% \text{ UBZ}_C$

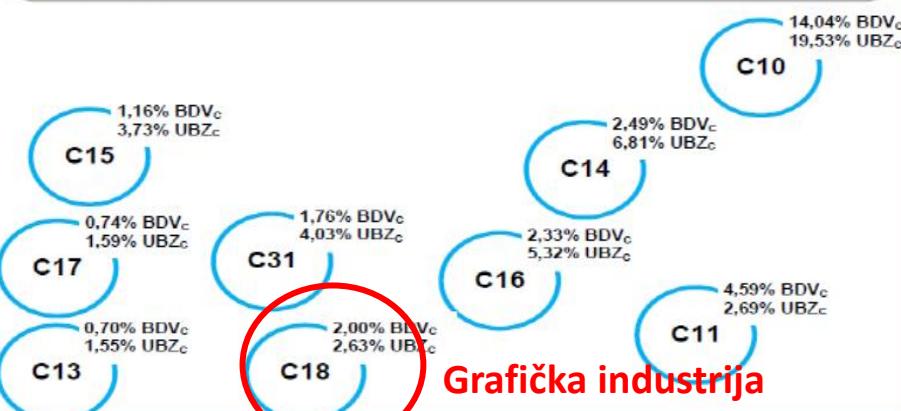
Visoka TI

Farmaceutska industrija



$\Sigma=29,81\% \text{ BDV}_C$
 $\Sigma=47,88\% \text{ UBZ}_C$

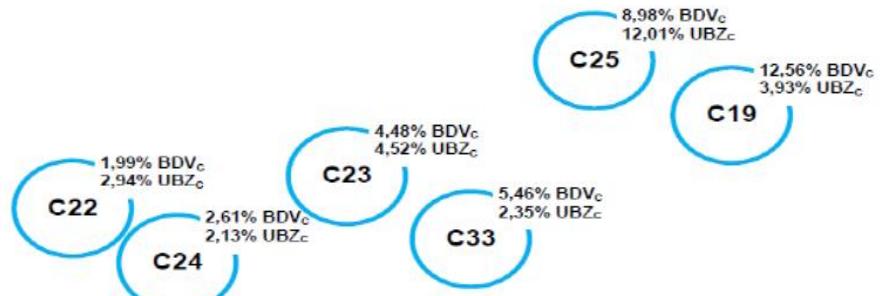
Niska TI



Grafička industrija

$\Sigma=36,08\% \text{ BDV}_C$
 $\Sigma=27,88\% \text{ UBZ}_C$

Srednje niska TI



Napomena: 1. BDV_C – udio BDV u ukupnoj BDV u proizvodnji 2. UBZ_C – udio u broju zaposlenih u proizvodnji

Snaga europske industrije

Europska poduzeća su vodeća u:



Proizvodnji



Elektronički u
auto i avio
industriji



Elektronički za
sigurnost i
energiju



Robotici



Telekom
opremi



Poslovnom i
profesionalnom
softwareu



Laserskoj
tehnologiji
i senzorima

*Svi mogu
imati
koristi od
mogućnosti
koje donosi
digitalizacija*

Prvoklasne istraživačke i tehnološke institucije



Tradicionalni sektori i mala i srednja poduzeća



Građevina



Hrana i piće



Tekstil



Publiciranje i printanje



Obrti

Smjernice za olakšanje koordinacije EU, nacionalnih i regionalnih inicijativa

Poticanje digitalnih inovacija u svim sektorima:

Uspostavljanje pan Europske mreže digitalnih inovacijskih hubova

Jačanje leadershipa u Digitalnim tehnologijama

- Javno privatna partnerstva
- Industrijske platforme
- Pilot projekti i testni centri

Zahtjevi i prilike Interneta stvari

Cloud



- Evropski otvoreni znanstveni cloud
- Evropska infrastruktura podataka
- Širok pristup i povjerenje

Super računala

QUANTUM

Standardi



- 5G
- Cloud computing
- Internet stvari
- Podatkovne tehnologije
- Virtualna sigurnost

O sposobljavanje ljudi:
vještine i edukacija

Regulatorni okvir:

- Slobodan tok podataka
- Siguran, pozudan, autonoman sustav

Digitalne javne usluge



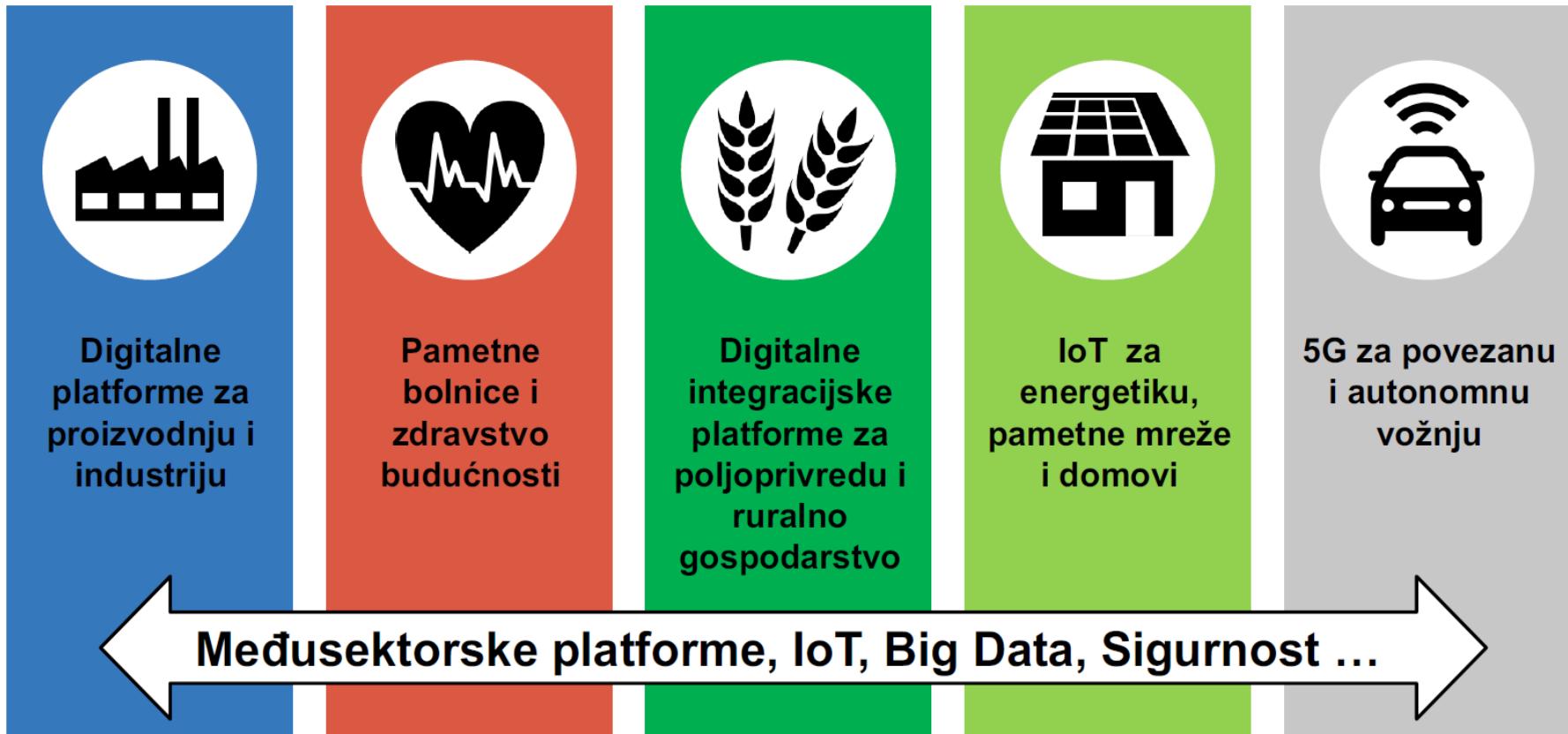
- Novi jedinstven digitalni Gateway
- ePravo portal
- „Samo-jednom“ princip u administraciji
- Međugrađanske usluge zdravstva
- eNabava i „Samo-jednom“ u javnoj nabavi

Za fokusiranje investicija

(Obzor 2020, EU investicijski plan, EU stukturni i investicijski fondovi, nacionalni i regionalni fondovi, Privatni sektor)

Mobiliziranje 50 milijardi € javnih i privatnih investicija

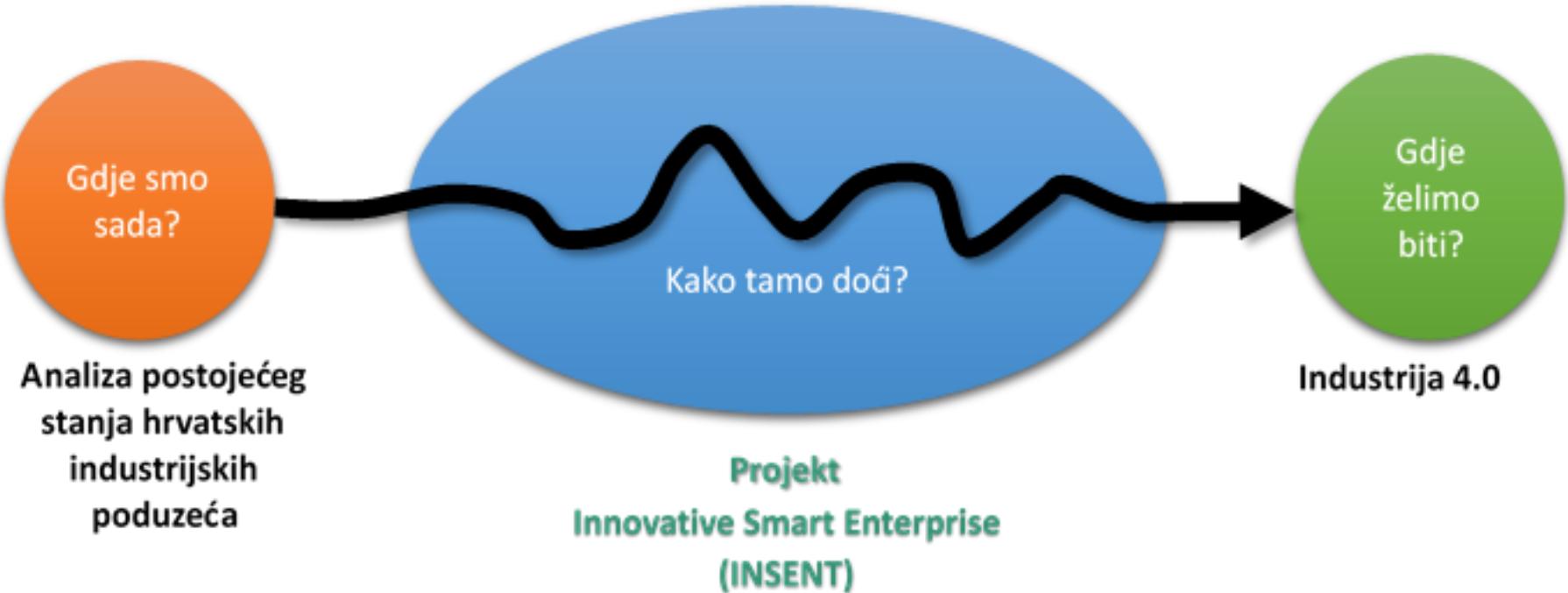
Razvoj digitalnih platformi na razini EU



Ciljevi projekta INSENT

- Glavni cilj ovog projekta je razviti Hrvatski model Inovativnog pametnog poduzeća (HR-ISE model).
- Cilj je napraviti regionalnu prilagodbu modela, tj. uskladiti model Inovativnog pametnog poduzeća sa specifičnim regionalnim načinom razmišljanja, proizvodnom i organizacijskom tradicijom, te specifičnom edukacijom. HR-ISE model može pomoći hrvatskim poduzećima premostiti razliku između njihovih kompetencija i kompetencija i mogućnosti EU poduzeća.

Glavni cilj projekta INSENT



Radni paket 1: Analiza postojećeg stanja hrvatskih industrijskih poduzeća

Radni paket 2: Razvoj Hrvatskog modela inovativne, pametne tvornice (HR-ISE model)

Radni paket 3: Eksperimentalno testiranje HR-ISE modela na Tvornici koja uči (Learning Factory) → Transfer pametne tvornice u poduzeća

Radni paket 4: Desiminacija

Radni paketi

Radni paket 1: Analiza postojećeg stanja hrvatskih industrijskih poduzeća

Radni paket 2: Razvoj Hrvatskog modela inovativne, pametne tvornice (HR-ISE model)

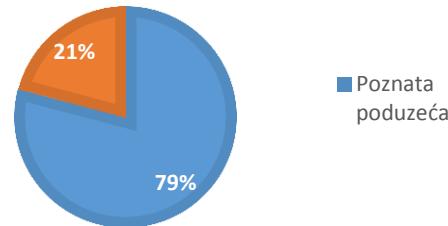
Radni paket 3: Eksperimentalno testiranje HR-ISE modela na Tvornici koja uči (Learning Factory) → Transfer pametne tvornice u poduzeća

Radni paket 4: Desiminacija

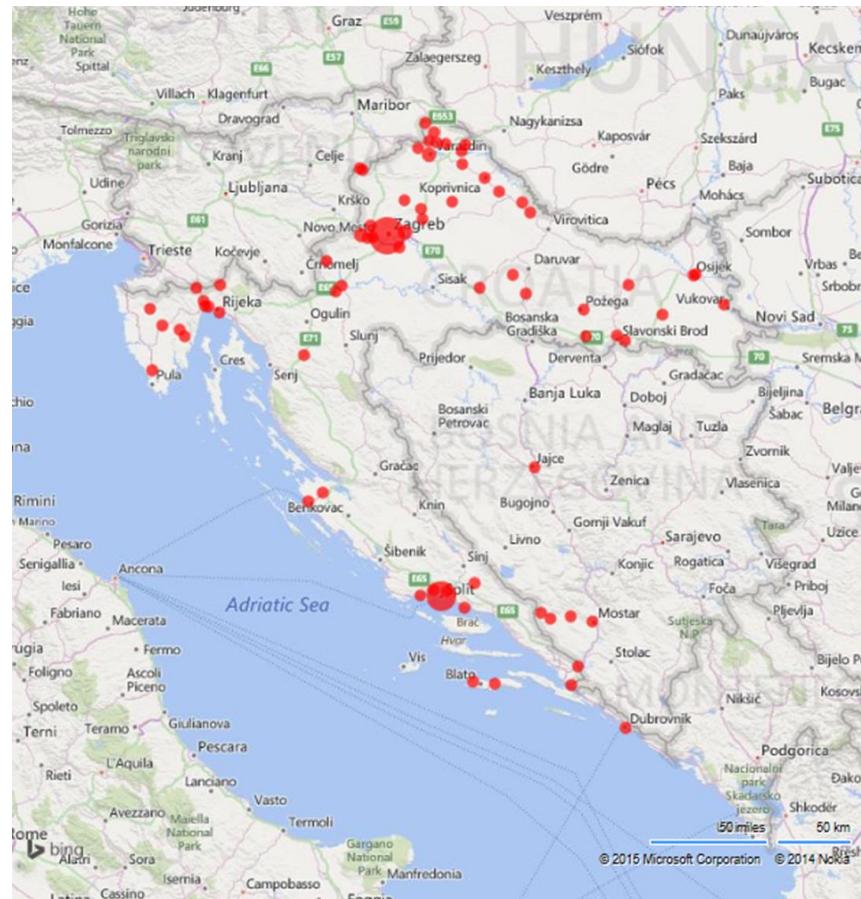
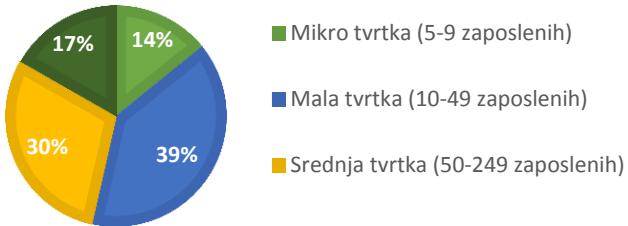
VELIČINA UZORKA 161 PODUZEĆE



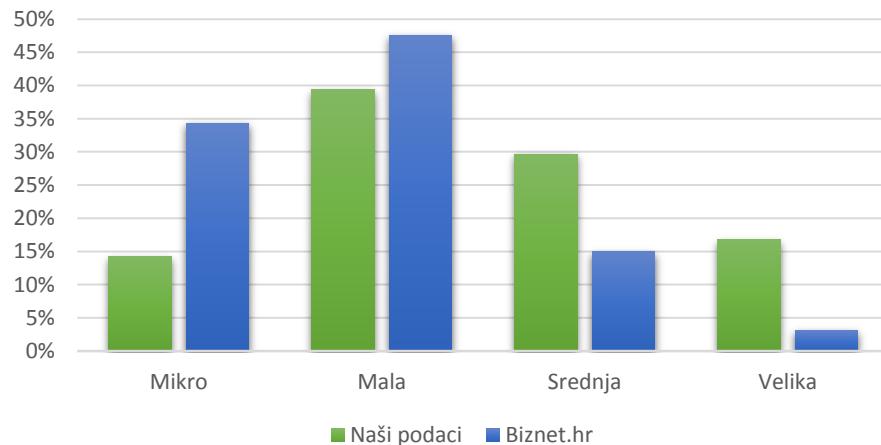
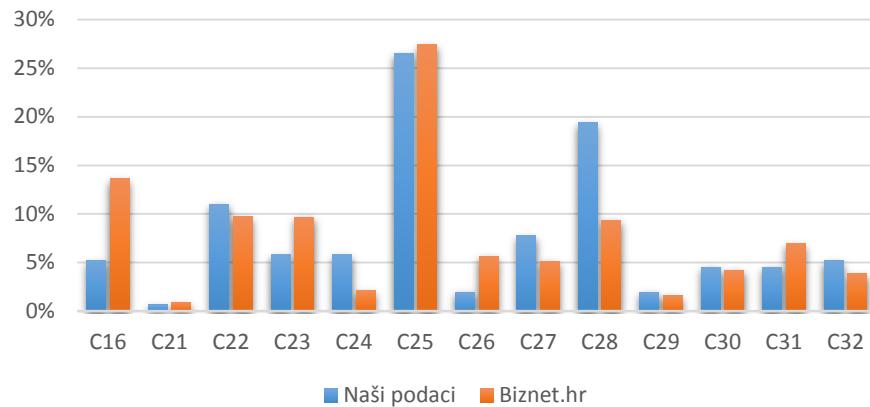
ANONIMNOST ODGOVORA



VELIČINA TVRTKE



REPREZENTATIVNOST UZORKA



- C16 - Prerada drva i proizvoda od drva i pluta, osim namještaja; proizvodnja proizvoda od slame i pletarskih materijala
- C21 - Proizvodnja osnovnih farmaceutskih proizvoda i farmaceutskih pripravaka
- C22 - Proizvodnja proizvoda od gume i plastike
- C23 - Proizvodnja ostalih nemetalnih mineralnih proizvoda
- C24 - Proizvodnja metala
- C25 - Proizvodnja gotovih metalnih proizvoda, osim strojeva i opreme
- C26 - Proizvodnja računala te elektroničkih i optičkih uređaja
- C27 - Proizvodnja električne opreme
- C28 - Proizvodnja strojeva i uređaja
- C29 - Proizvodnja motornih vozila, prikolica i poluprikolica
- C30 - Proizvodnja ostalih prijevoznih sredstava
- C31 - Proizvodnja namještaja
- C32 - Ostala prerađivačka industrija

Rangiranje odgovora

Odaberite odgovor koji najbolje opisuje **upravljanje radnim nalozima** koje dominira u Vašem proizvodnom sustavu:

Usmena komunikacija čovjek - čovjek (rukovoditelj objašnjava radni nalog radnicima)

Pismena komunikacija čovjek - čovjek (rukovoditelj predaje pisani radni nalog radniku)

Komunikacija čovjek – stroj (radnik upravlja CNC strojevima ili linijom)

Komunikacija stroj – stroj (M2M)

Intranet komunikacija (Cloud)

Industrijska generacija

1.

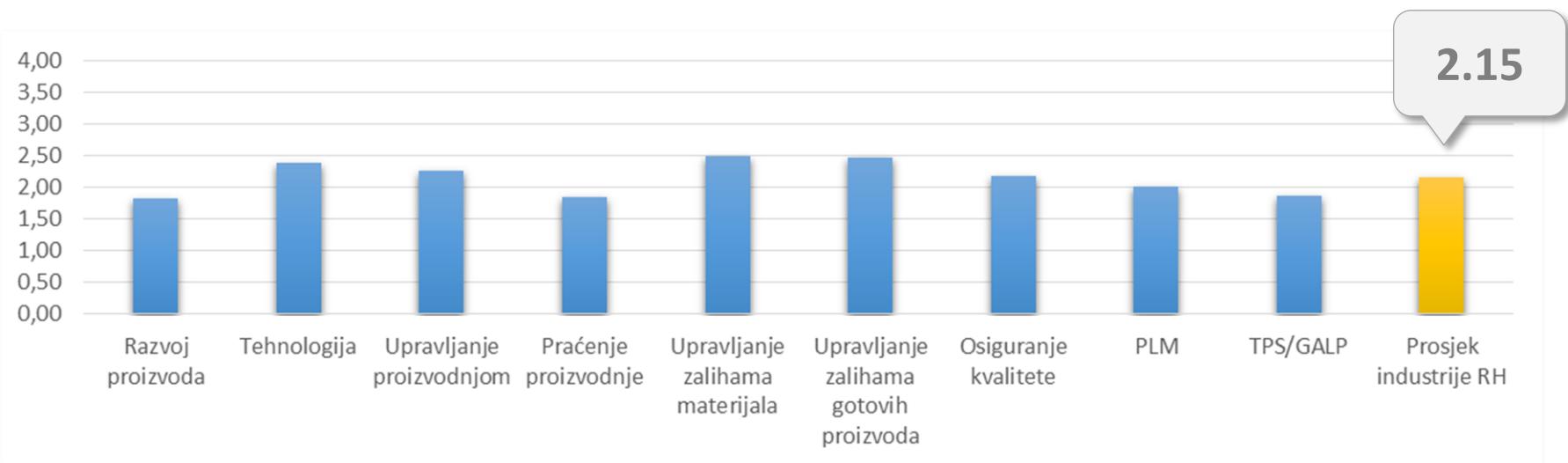
2.

3.

4.

Bodovi:
2.5

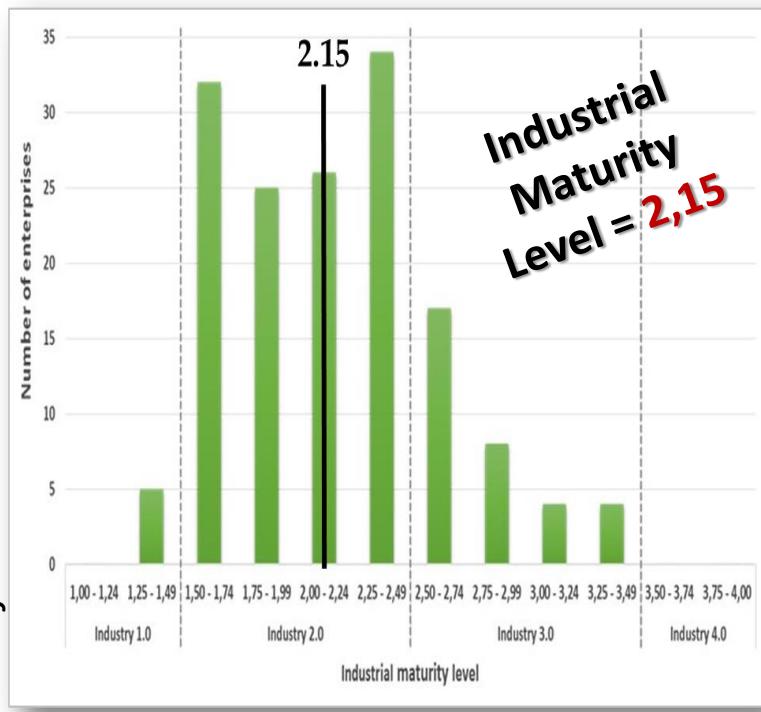
RAZINA INDUSTRIJSKE ZRELOSTI ZA ODREĐENE SEGMENTE PROIZVODNJE I
PROSJEK CJELOKUPNE INDUSTRije RH



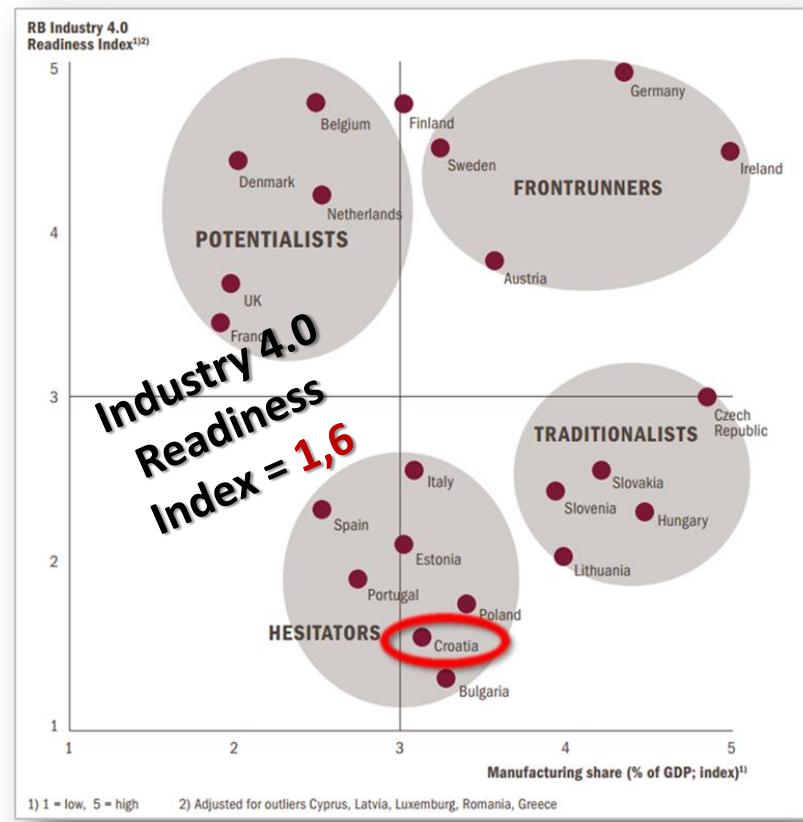
Spremnost hrvatskih poduzeća na Industriju 4.0

- Analiza web konfiguratora proizvoda, uz ostale analize projekta INSENT, jasno pokazuje zašto su RB konzultati **Hrvatsku ubrojili u zemlje 'okljevala'**, po pitanju Industrije 4.0!

Projekt INSENT

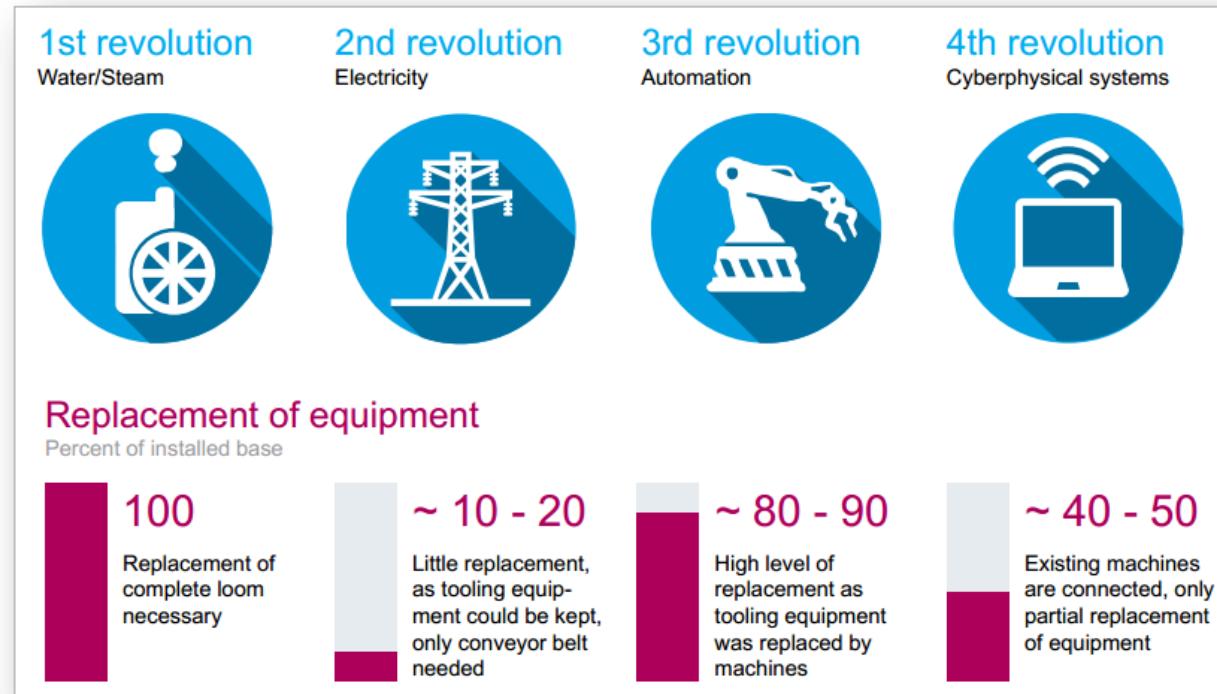


Roland-Berger

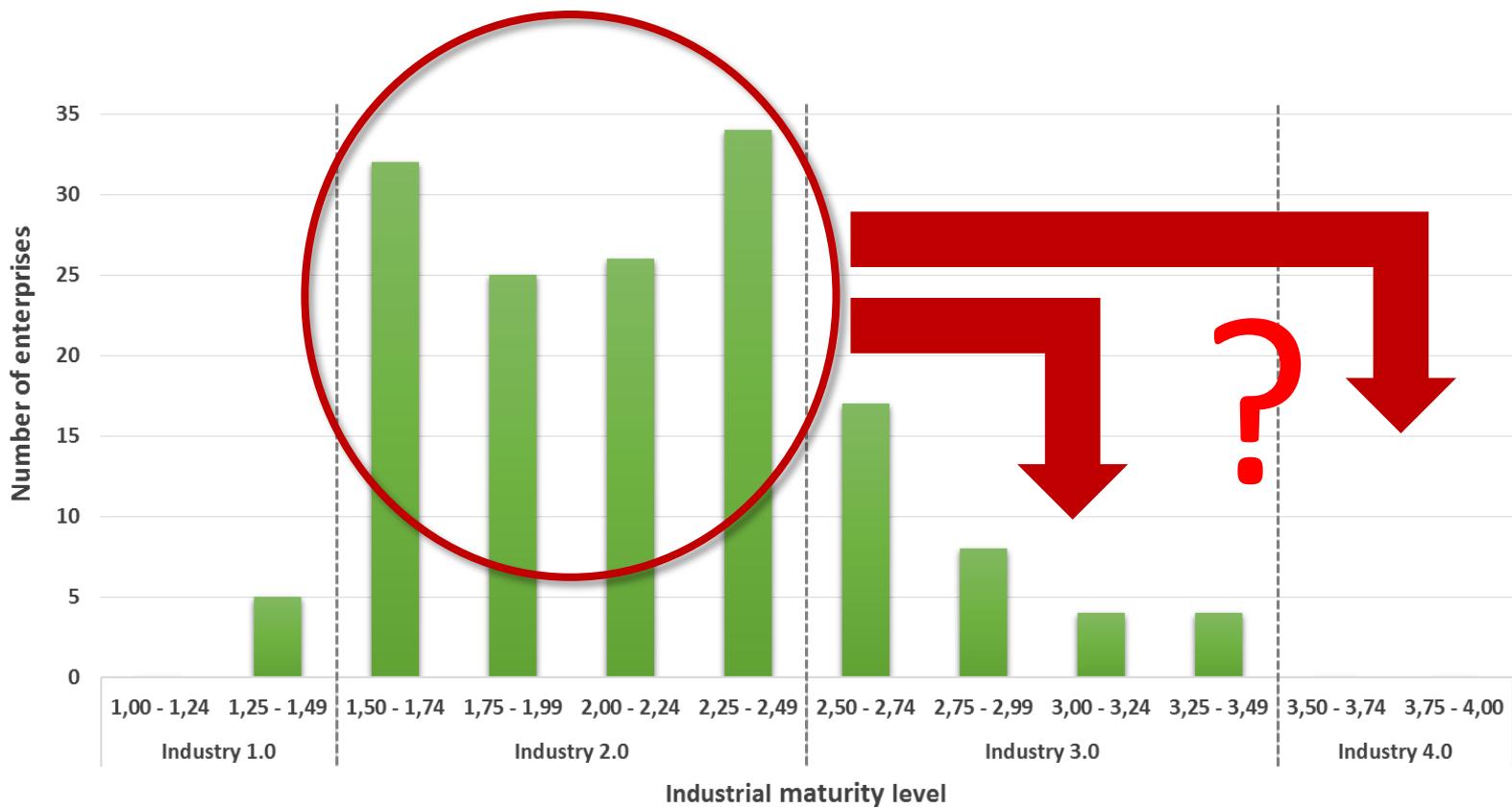


Industrija 4.0: Case study ‘Croatian industry’

- Prema ‘McKinsey’ konzultantima, najveći tehnološki skok je bio s 2. na 3. industrijsku revoluciju.
- Obzirom da 3. industrijska proizvodnja predstavlja automatizirane proizvodne linije, robote i CNC strojeve, jasno je zašto je većina poduzeća u Hrvatskoj nisu napravili taj skok.
- Pitanje je: **Je li moguće napraviti skok od 2. industrijske revolucije na 4.?** Odnosno skok preko jedne cijele industrijske generacije?

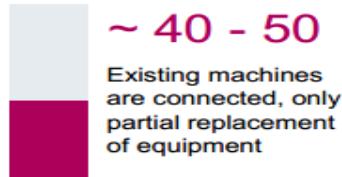


Kamo ići: prema Industriji 3.0 ili Industriji 4.0 ???



Replacement of equipment

Percent of installed base



Rezultati analize projekta INSENT

Većina hrvatskih prerađivačkih poduzeća **ima manje od 100 zaposlenih i uglavnom proizvode u malim serijama ili jednokomadne proizvode za druga poduzeća (tj. dobavljači su).**

Stoga nemaju visoki interes za Industriju 4.0!



HSTec
HIGH SPEED TECHNIQUE



SINEL
d.o.o. - Labin - Croatia

Mikro, mala i srednja poduzeća

Maloserijska ili jednokomadna
proizvodnja



OMCO®

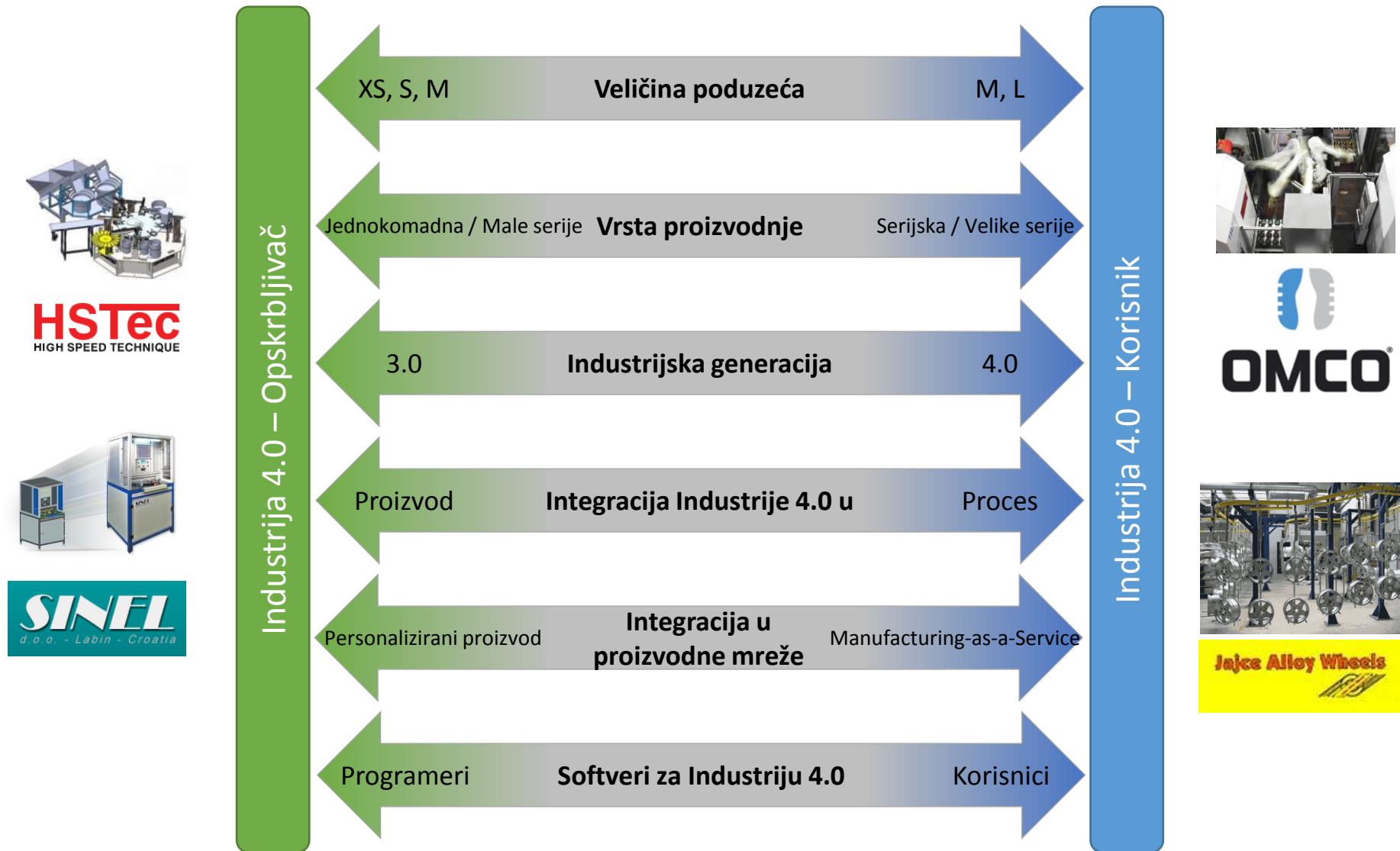


Jajce Alloy Wheels

Srednja i velika proizvodnja

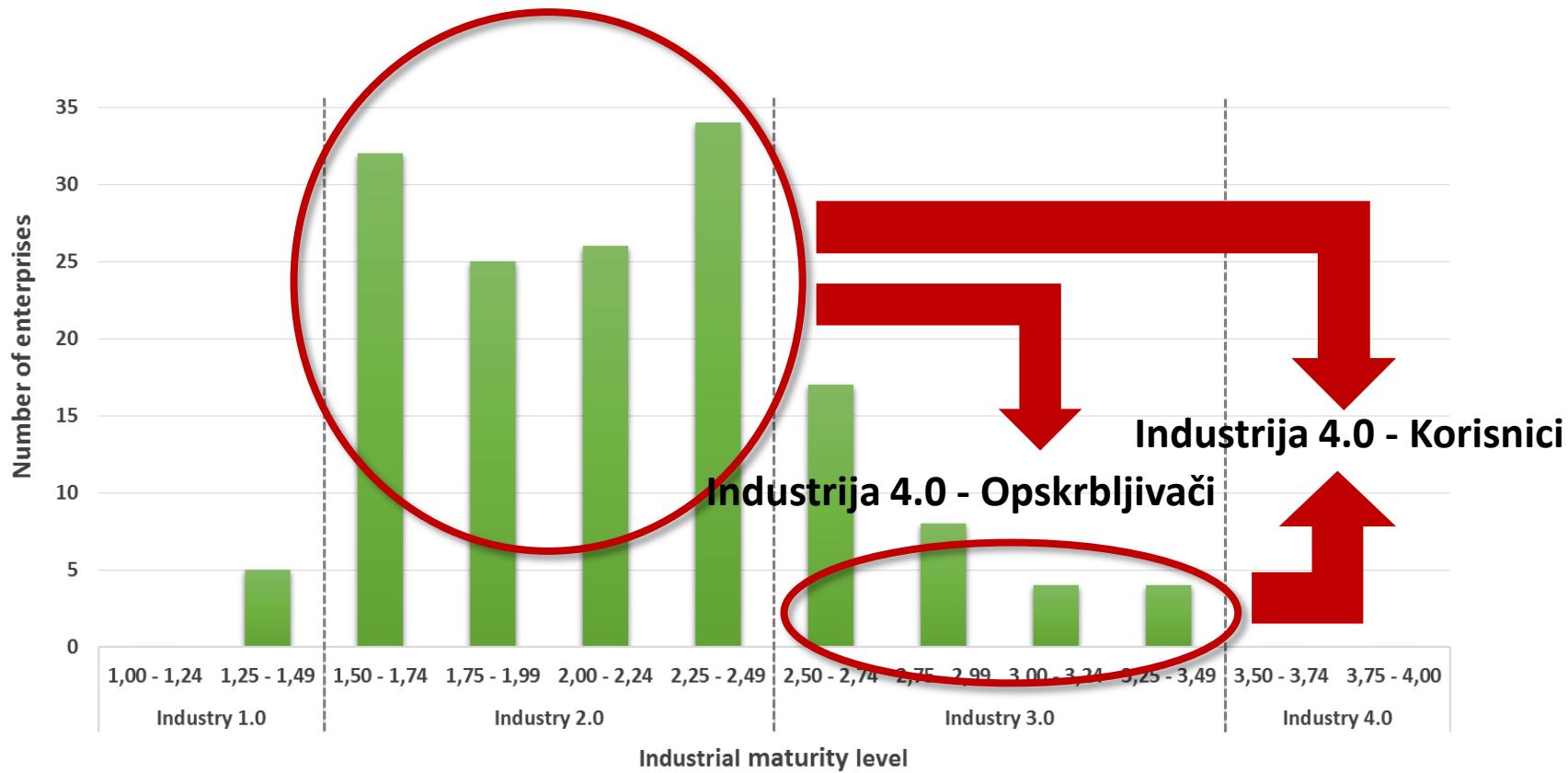
Serijska proizvodnja u velikim
serijama

INSENT hipoteza za Hrvatsku: postoje Industrija 4.0 Opskrbljivači i Industrija 4.0 Korisnici



Hipoteza za hrvatsku
prerađivačku industriju

Prema Industriji 3.0 ili Industriji 4.0 ? Oboje!



Industrija 4.0 – Na što bi trebalo обратити pažnju?

Osnovni elementi u Kibernetsko-fizičkom proizvodnom sustavu
(Cyber-Physical Production Systems)

Fokus: Organizacija



Fokus: Osoblje

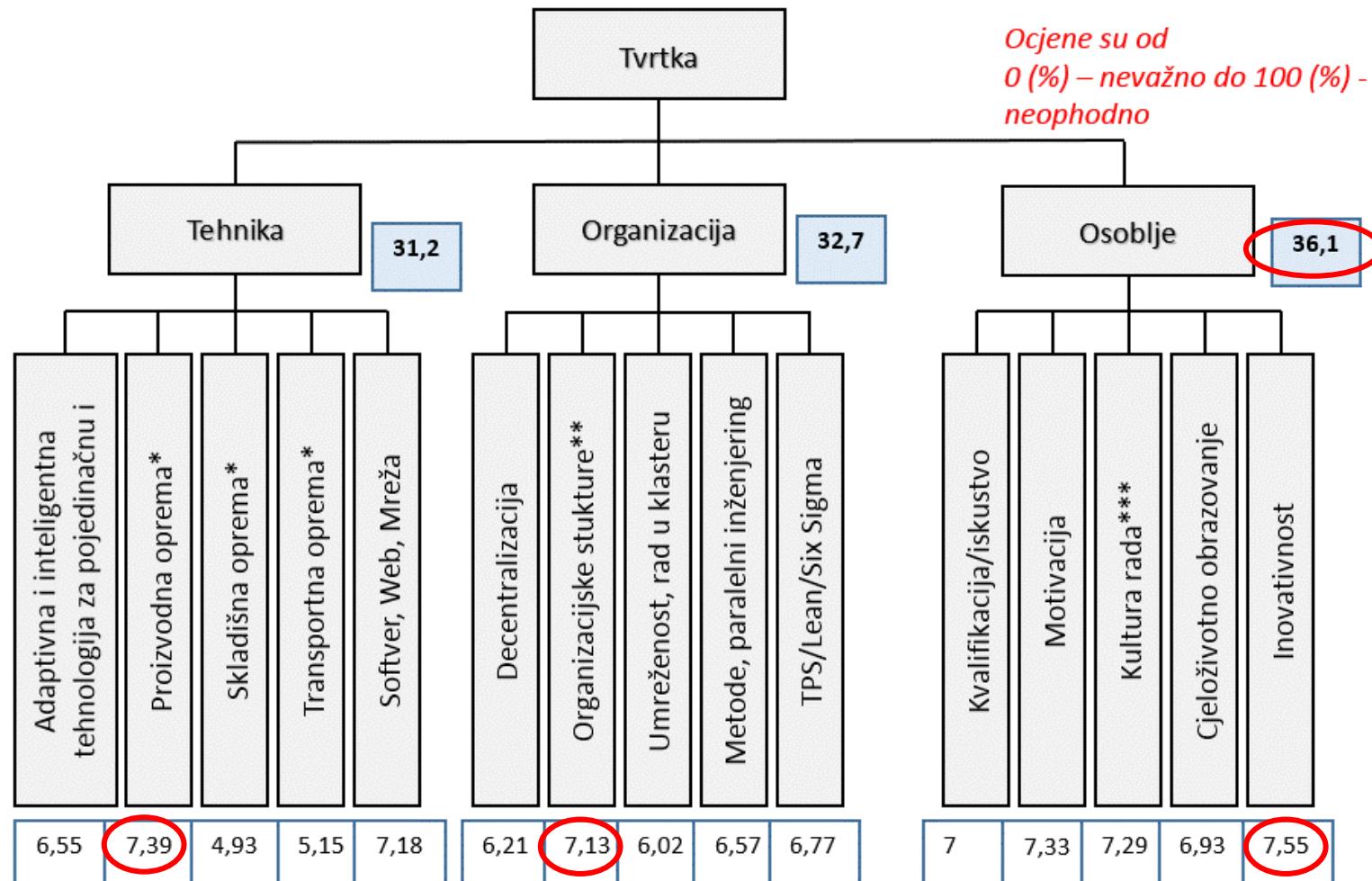


Fokus: Tehnologija



Implementacija osnovnih elemenata u Kibernetsko-fizičkom proizvodnom sustavu
(Cyber-Physical Production Systems)

Rezultati ocjene tehnike, organizacije i osoblja u postocima



* Modularnost, fleksibilnost, intelligentne komponente, automatizacija

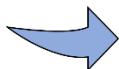
** Funkcionalna vs. procesna, projektna, fraktali, profitni centri

*** Holistički, interdisciplinarni pristup, timski rad

Ocjene su od
0 (%) – nevažno do 100 (%) –
neophodno

Generički model HR-ISE kuće s osnovnim Lean alatima

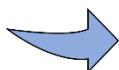
Definiranje ciljeva



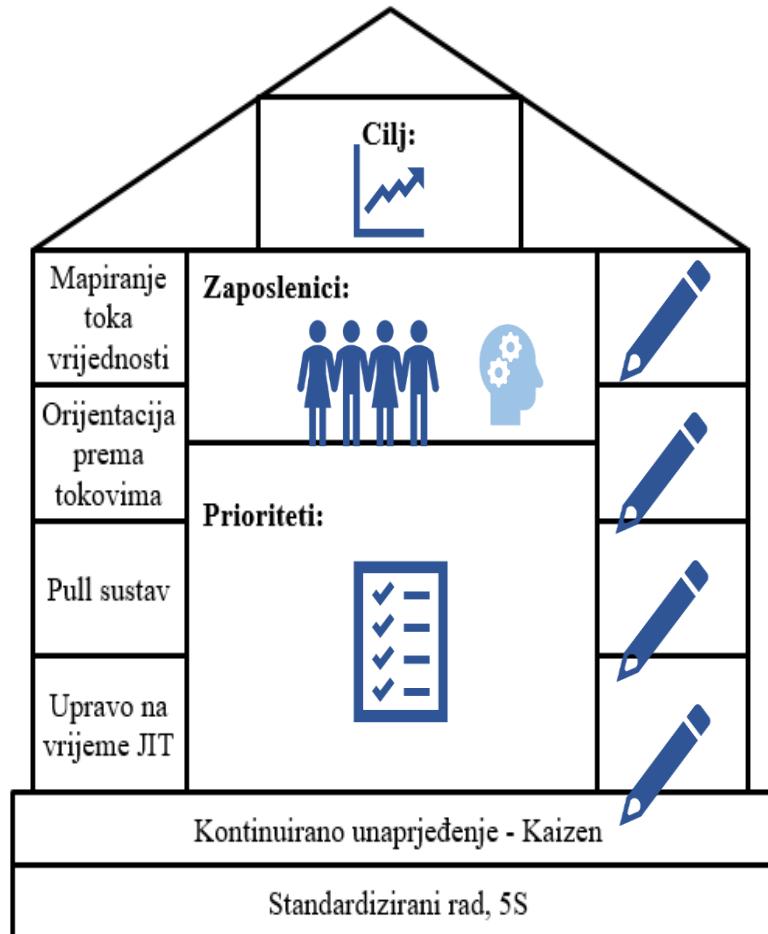
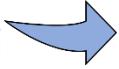
Definiranje prioriteta



Odnos prema zaposlenicima



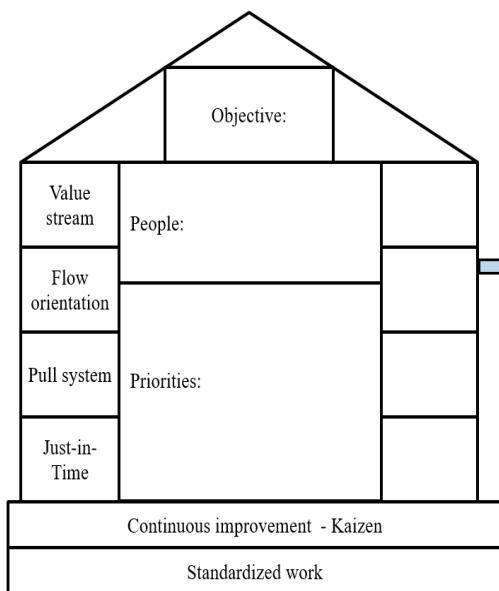
Određivanje
Lean alata koji
trebaju
hrvatskim
tvrtkama



Detaljna definicija HR-ISE modela

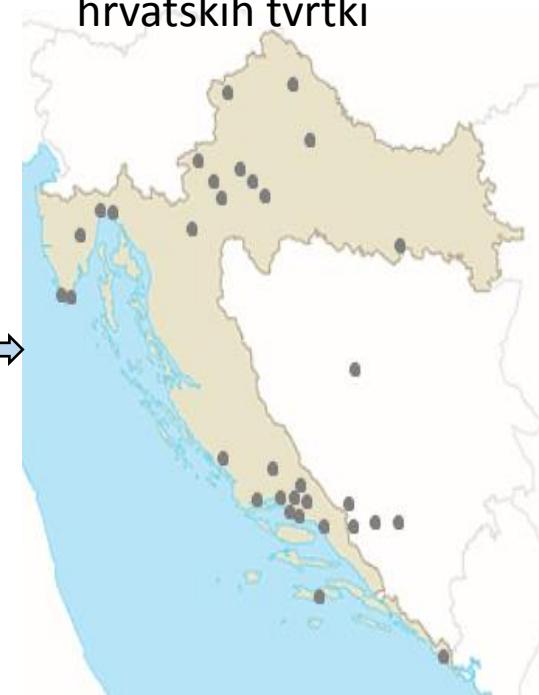
UPITNIK

Prvi predloženi model

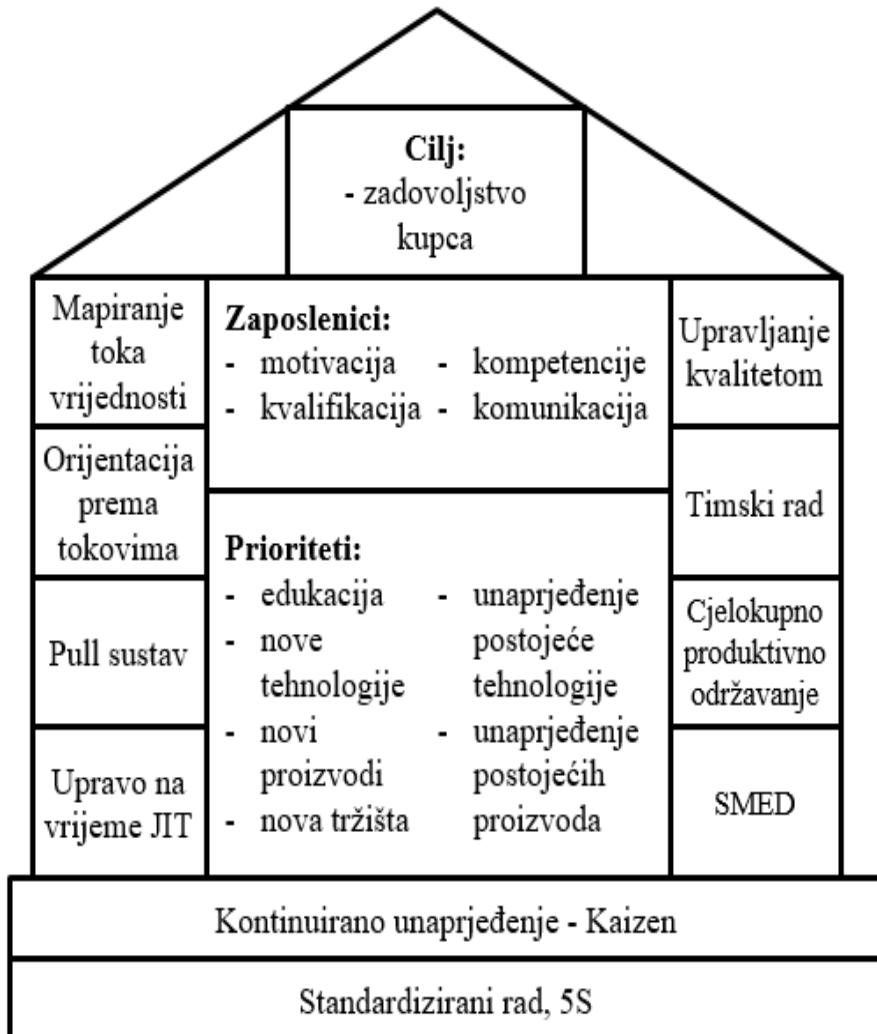
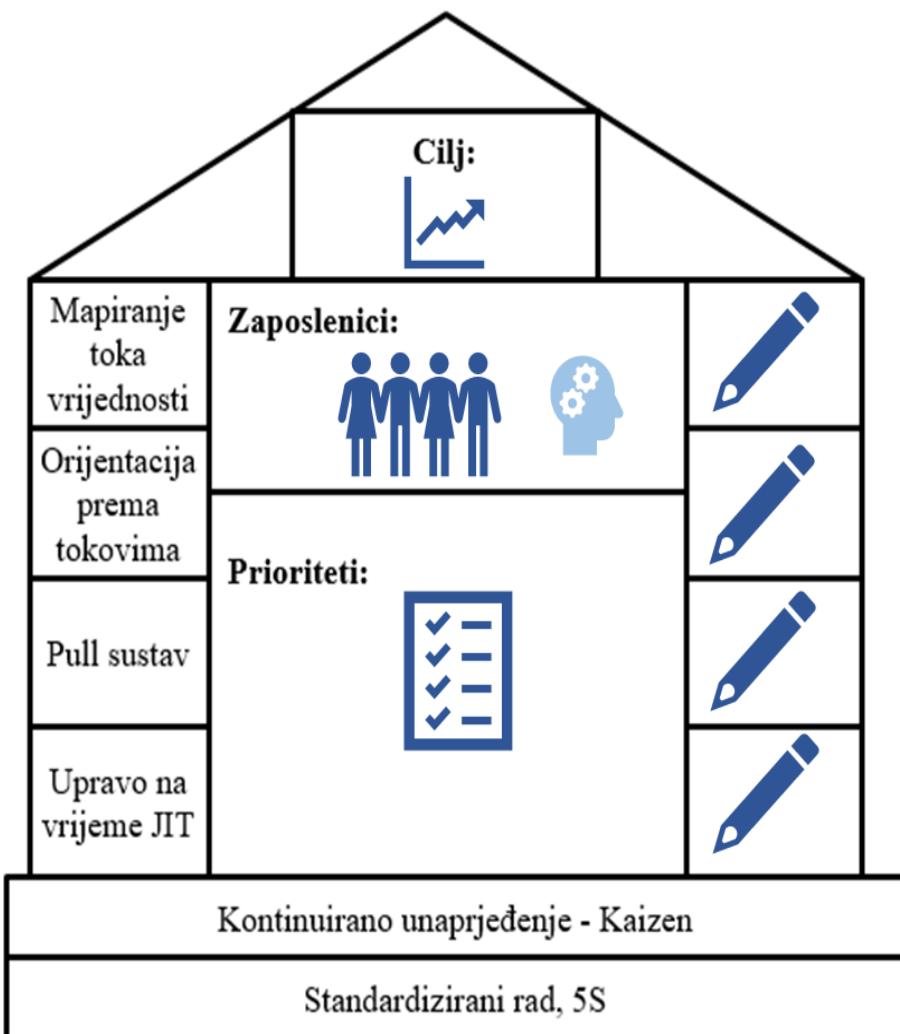


1. Kako Vi vidite predloženi HR-ISE model (molimo Vas opišite osobnim riječima).
2. Što ne pokriva HR-ISE?
3. Jeste li ranije imali nešto slično HR-ISE na razini tvornice?
4. Koje bi po Vašem mišljenju alate i metode lean-a trebalo postaviti u HR-ISE model (npr. osiguranje kvalitete, osoblje idr.)?
5. Koji su osnovni ciljevi Vašeg poduzeća?
6. Koji su zahtjevi na osoblje poduzeća (kvalifikacija, motivacija, inovativnost, cjeeloživotno obrazovanje i dr.)?
7. Koja bi područja bila važna u programu obrazovanja?
8. Koji su osnovni prioriteti Vašeg poduzeća?
9. Kakva je po Vašem mišljenju organizacijska struktura HR-ISE?
10. Koja je uloga obrazovanja osoblja za uvođenje HR-ISE?
11. Što je značajno za učinkovitu implementaciju HR-ISE?
12. Na koji bi se način izvršila prilagodba HR-ISE unutar pojedinog poduzeća?
13. Koji su osnovni procesi u Vašem poduzeću?
14. Jeste li mapirali procese?
15. Mjerite li KPI (Ključni indikator uspješnosti)?
16. Kako bi se mogla povećati konkurentnost vašeg poduzeća?
17. Podržava li vaše poduzeće inovacije i na koji način?
18. U kojem opsegu ostvarujete svoje ciljeve?
19. Kako bi se HR-ISE mogao povezati s razvojem proizvodne strategije na razini tvornice?
20. Na koji način su HR-ISE i Lean proizvodnja slični, a u kojem pogledu različiti?
21. Mislite li da bi HR-ISE trebalo primarno promatrati kao priču ili kao djelovanje, ili pronaći strategijski balans?
22. Kako bi prema Vašem mišljenju trebala biti popunjena HR-ISE kuća sa već navedenim lean alatima? (Nadopunite u kuću prioritete i s desne strane ono što prema Vama nedostaje od lean alata)

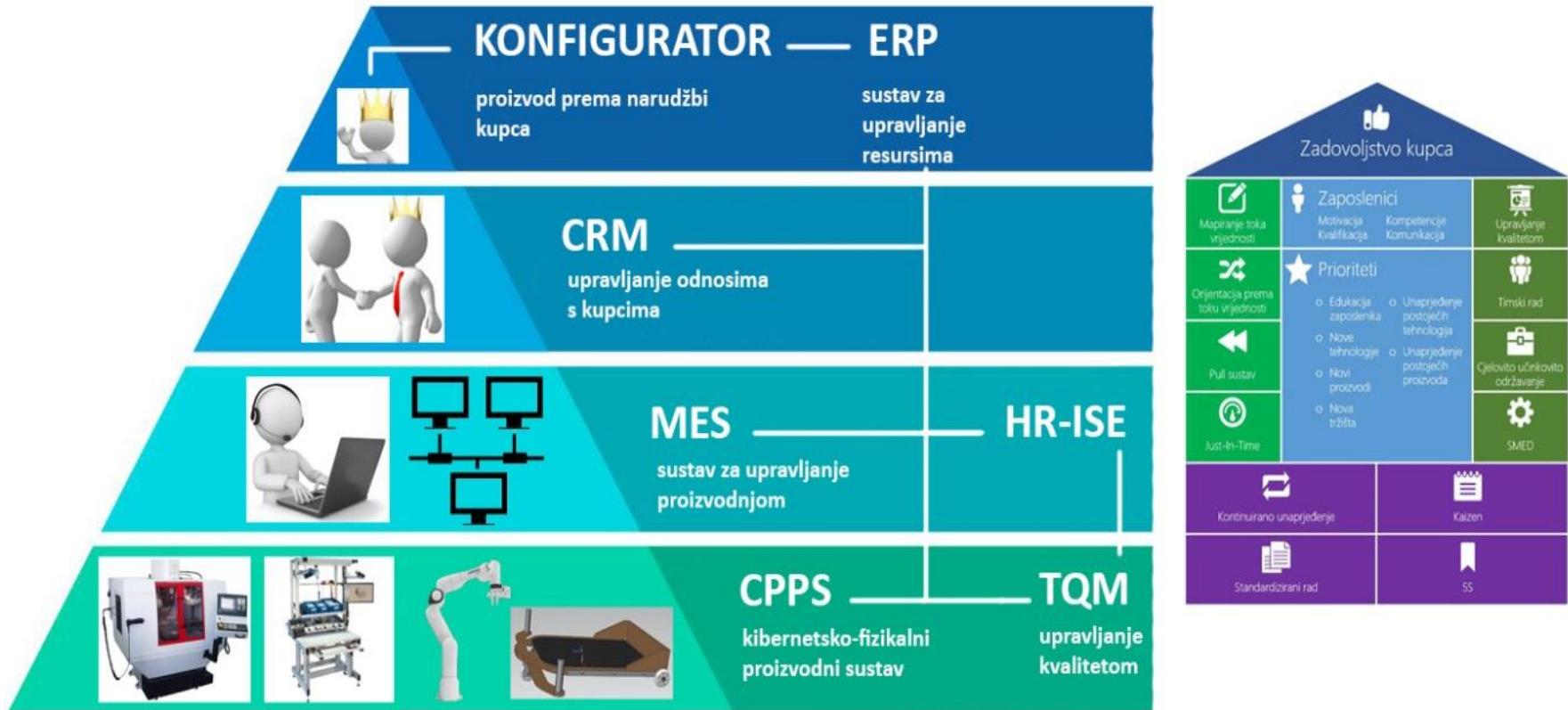
Istraživanjem
obuhvaćeno 37
hrvatskih tvrtki



Definicija HR-ISE modela



Shematski prikaz razvijenog Inovativnog pametnog poduzeća modela



Skraćenice:

CPPS – Cyber-physical Production System
(Kibernetosko-fizikalni proizvodni sustav)

CRM – Customer Relationship Management
ERP – Enterprise Production System

HR-ISE – Hrvatski model – Innovative Smart Enterprise

MES - Manufacturing Execution System

TQM – Total Quality Management

Agenda



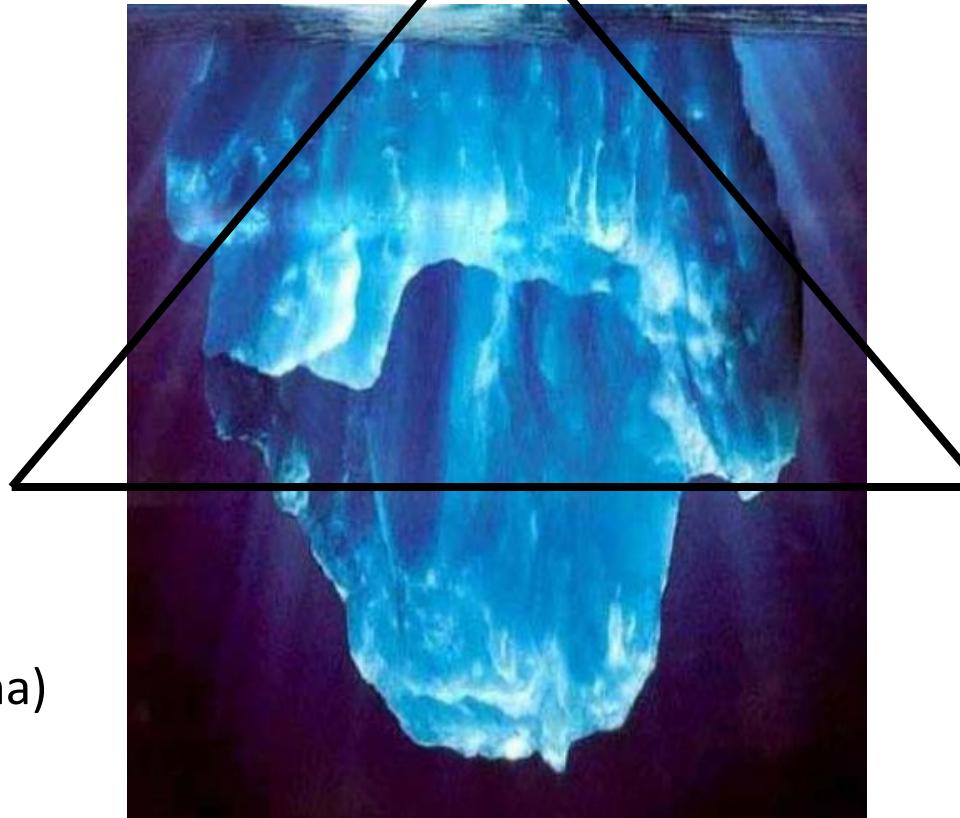
1. Osnove Industrije 4.0
2. Industrija 4.0 - Postojeće stanje i praktični primjeri
3. Inovativno pametno poduzeće
4. Put prema Industriji 4.0 grafičke industrije

Put prema Industriji 4.0

(Proizvodna)
Tehnologija



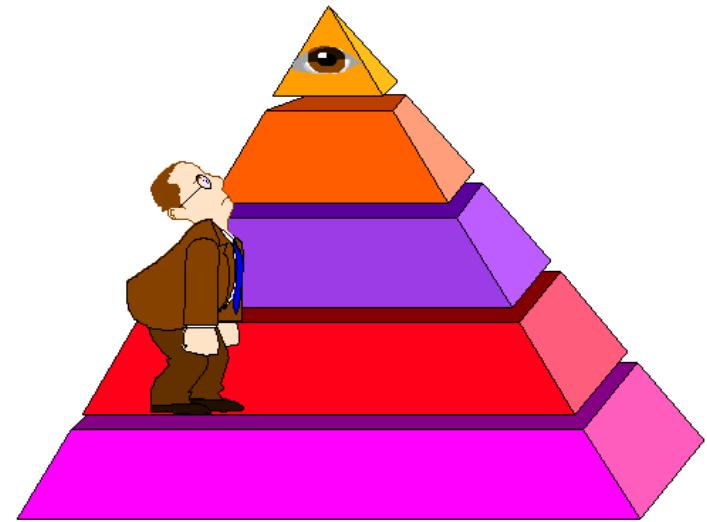
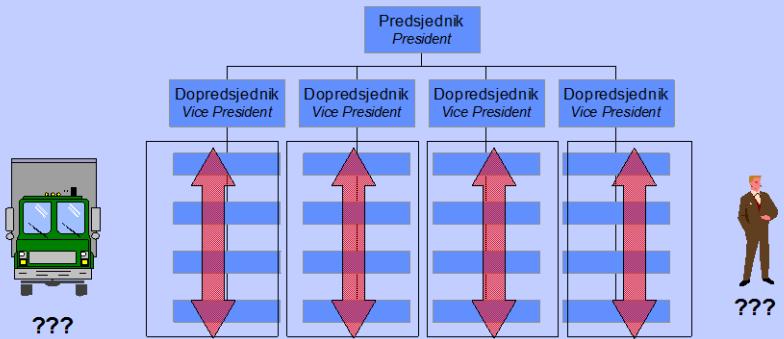
Organizacija
(prema procesima,
a ne prema funkcijama)



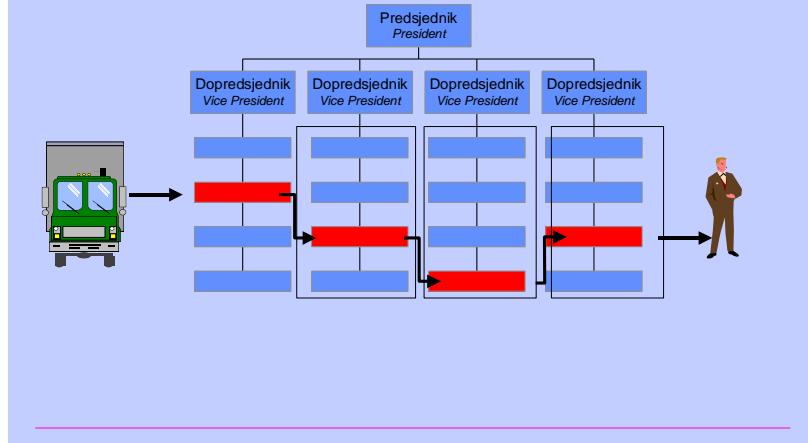
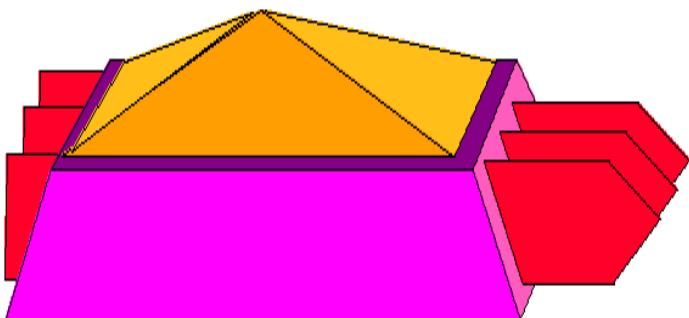
Osoblje
(proces
kontinuiranog
poboljšanja)

Organizacija

Tradicionalni pogled na organizaciju



Suvremena poslovna realnost



Iske-ov zakon:

$$\mathbf{NT + SO = SSO}$$

Nova tehnologija + stara organizacija
= skupa stara organizacija

„Koncentracija isključivo na tehniku je siguran put za vrlo skup neuspjeh“

Osnovne postavke

- **Lean je pretpostavka za sve ostalo!**
- Tko nije završio svoj domaći zadatak na temu Lean i Green, ne može biti uspješan u uvođenju Industrije 4.0!

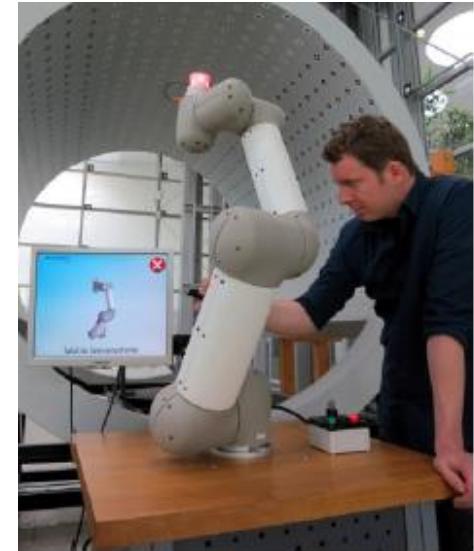
Postupak:

- Trebamo prvo uvesti Lean principe za realizaciju izvrsnih poslovnih/tehnoloških procesa, te te procese podržati s inteligentnom automatizacijom,
- To znači čovjeka i tehniku intelligentno međusobno povezati
→ osiguranje konkurentske kompetencije

Posebne tehnološke sposobnosti

Senzori, IT, Cloud Data, networking

- Obrada Big Data
- Objektivnost, nepristranost
- Jasne reakcije uzorka, unaprijed definirane aktivnosti
- Otkrivanje označenih signala / aktivnosti s visokom pouzdanošću
- Mjerenje i brojanje fizikalnih vrijednosti
- Pouzdana reakcija na jasne ulazne signale
- Izlazni signali bez grešaka
- Sposobnost izvršenja više istovremenih aktivnosti
- Brzo povezivanje
- Povezivanje procesa dodane vrijednosti, poslovnih modela



Tehnologija je u ovom slučaju superiornija od ljudi

U oblikovanju humanog radnog mesta tehnologija može nadopuniti potrebne sposobnosti!

Posebne ljudskih sposobnosti

- Osjećaji, emocije
- Iskustvo, memorija
- Kompetencije rješavanja problema
- Sposobnost procijene, sposobnost donošenja odluka
- Mašta
- Fleksibilnost
- Brza prilagodba na različite uvjete okoline
- Motivacija
- Sposobnost komunikacije

Tehnologija može podržati ove sposobnosti,
ali ne ih može zamijeniti.



**Glavni zadatak oblikovanja humanog radnog mesta je usmjeren
na poticanje ovih sposobnosti!**

Najvažnijih 10 vještina koji će biti važni za uvođenje Industrije 4.0

2015.

1. Rješavanje kompleksnih problema
2. Koordinacija s drugima
3. Upravljanje ljudskim resursima
4. Kritičko razmišljanje
5. Pregovaranje
6. Upravljanje kvalitetom
7. Orientacija na usluge
8. Procjena i donošenje odluka
9. Aktivno slušanje
10. Kreativnost



2020.

1. Rješavanje kompleksnih problema
2. Kritičko razmišljanje
3. Kreativnost
4. Upravljanje ljudskim resursima
5. Koordinacija s drugima
6. Emocionalna inteligencija
7. Procjena i donošenje odluka
8. Orientacija na usluge
9. Pregovaranje
10. Kognitivna fleksibilnost



Izvor: Future of Jobs Report, World Economic Forum

Hvala na pažnji!

Kontakt:

Prof. dr.sc. Ivica Veža

Sveučilište u Splitu
Fakultet elektrotehnike,
strojarstva i brodogradnje

ivica.veza@fesb.hr

